<table>
<thead>
<tr>
<th>Inhoudsopgave</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td><strong>1 Kaart</strong></td>
</tr>
<tr>
<td>1.1 Aanpassen kaartscherm</td>
</tr>
<tr>
<td>1.2 Overige mogelijkheden</td>
</tr>
<tr>
<td><strong>2 Dashboard</strong></td>
</tr>
<tr>
<td>2.1 Positiemarkersymbool</td>
</tr>
<tr>
<td>2.2 Route-knop</td>
</tr>
<tr>
<td>2.3 Panelen</td>
</tr>
<tr>
<td>2.4 Wandelpaneel</td>
</tr>
<tr>
<td>2.5 Fietspaneel</td>
</tr>
<tr>
<td>2.6 Coördinatenpaneel</td>
</tr>
<tr>
<td><strong>3 Menu</strong></td>
</tr>
<tr>
<td><strong>4 Uw locatie</strong></td>
</tr>
<tr>
<td>4.1 Locatieïnformatiescherm</td>
</tr>
<tr>
<td><strong>5 Waypoints</strong></td>
</tr>
<tr>
<td>5.1 Waypoints laden</td>
</tr>
<tr>
<td>5.2 Waypoints ontladen</td>
</tr>
<tr>
<td>5.3 Waypoints aanmaken</td>
</tr>
<tr>
<td>5.4 Waypoint details</td>
</tr>
<tr>
<td>5.5 Waypoint wijzigen</td>
</tr>
<tr>
<td>5.6 Waypoint verwijderen</td>
</tr>
<tr>
<td>5.7 Routes en waypoints selecteren</td>
</tr>
<tr>
<td>5.8 Zoeken in routes en waypoints</td>
</tr>
<tr>
<td>5.9 Routes en Waypoints ordenen</td>
</tr>
<tr>
<td>5.10 Routes en waypoints delen/exporteren</td>
</tr>
<tr>
<td>5.11 Routes en waypoints importeren vanuit ‘Mijn Bestanden’</td>
</tr>
<tr>
<td>5.12 Routes en waypoints importeren van internet</td>
</tr>
<tr>
<td>5.13 Routes en waypoints importeren vanuit e-mail</td>
</tr>
<tr>
<td><strong>6 Routes</strong></td>
</tr>
<tr>
<td>6.1 Routes laden</td>
</tr>
<tr>
<td>6.2 Routes ontladen</td>
</tr>
<tr>
<td>6.3 Routes opnemen</td>
</tr>
<tr>
<td>6.4 Routes plannen</td>
</tr>
</tbody>
</table>
De handleiding/gebruiksaanwijzing van Topo GPS voor Android.

Er is ook een aparte handleiding van Topo GPS voor iOS.

Inhoud:
Inhoudsopgave
Als u Topo GPS opstart verschijnt meteen de kaart in beeld. Een voorbeeld hiervan ziet u hieronder.

![Kaartscherm Topo GPS](image)

Fig. 1.1: *Het kaartscherm van Topo GPS. De rode marker geeft uw locatie aan.*

De rode marker met de pijl in Figuur 1 geeft uw huidige locatie op de kaart aan. De richting van de pijl geeft als u stilstaat de richting aan waarin u de iPhone/iPad wijst. Als u zich verplaatst geeft de pijl de richting aan waarin u zich beweegt. Meer informatie over de positiemarker vindt u in de sectie *Uw locatie.*

Het donkergrijze vlak aan de onderkant van de kaart is het dashboard. Op het dashboard staan de centreer- en routeknop plus een aantal tellers. Meer hierover leest u in de sectie *dashboard.*

Het donkergrijze vlak met drie rondjes rechtsboven is een handvat waarmee u het *menu* kan openen.

Linksbovenin de kaart staat het percentage offline beschikbare kaarttegels van het gebied dat u momenteel bekijkt. Meer hierover leest u in de sectie *Kaarten downloaden voor offline gebruik.*

Rechtsonderin de kaart ziet u een schaal aanwijzer. In het scherm hierboven is de lengte van de zwarte
horizontale lijn 200 m. Met de schaalverdeling kunt u snel de afstand tussen twee punten op de kaart inschatten. U kunt zo’n afstand ook precies bepalen met behulp van de routeplanner.

Linksonderin de kaart staat de copyright-informatie van de kaart. Als u hier op drukt krijgt u uitgebreiderdere informatie en de legenda te zien.

## 1.1 Aanpassen kaartscherm

U kunt het kaartscherm aanpassen door de kaart te **verschuiven**, in of uit te **zoomen**, en te **centreren**.

### 1.1.1 Verschuiven

Om de kaart te verschuiven moet u een vinger op de kaart drukken en deze vervolgens verslepen. De kaart beweegt dan met de vinger mee. Ook kun u met een snelle veeg over de kaart de kaart verschuiven.

### 1.1.2 Zoomen

- *Inzoomen*: Tik met een vinger op de onderkant van de kaart. Of druk met twee vingers op de kaart en breng ze naar elkaar toe.
- *Uitzoomen*: Tik met een vinger op de bovenkant van de kaart. Of druk met twee vingers op de kaart en breng ze van elkaar weg.

### 1.1.3 Centreren

Door op het positiemarkersymbool linksonderin het scherm te drukken wordt de kaart gecentreerd. Een voorbeeld hiervan kunt u zien in de figuur hieronder.

- *Verplaatsen*: Als u zich nu gaat verplaatsen blijft de kaart automatisch gecentreerd, de kaart zal als het ware met u meebewegen.
- *Inzoomen*: Als u inzoomt door op de kaart aan de onderkant te tikken, blijft de kaart gecentreerd.
- *Uitzoomen*: Als u uitzoomt door op de kaart aan de bovenkant te tikken, blijft de kaart gecentreerd.
- *Ongedaan maken*: Door de kaart te verschuiven, of door met twee vingers te zoomen wordt het centeren ongedaan gemaakt.

### 1.1.4 Schermoriëntatie

Door uw apparaat te draaien kunt u de schermoriëntatie en de kaart van portret- in landschapmodus veranderen. Een voorbeeld van de landschapmodus ziet u in de figuur hieronder.

Als u niet wilt dat het scherm mee draait als u uw apparaat draait kunt u de schermoriëntatie vastzetten in de **instellingen**.
1.1. Aanpassen kaartscherm

Fig. 1.2: Een gecentreerd kaartbeeld.

Fig. 1.3: Kaartbeeld in landschapmodus.
1.2 Overige mogelijkheden

1.2.1 Kaart offline beschikbaar maken

Om er voor te zorgen dat uw kaarten ook toegankelijk zijn als u niet verbonden bent met het internet (offline) kunt u kaarten offline beschikbaar maken. Offline beschikbaar betekent dat de kaarten op uw apparaat zijn opgeslagen en dat u ze ten alle tijde zonder internetverbinding kunt gebruiken.

Kaarttegels

De kaart is opgebouwd uit kaarttegels. Als u een deel van de kaart bekijkt en een of meerdere bijbehorende kaarttegels zijn niet opgeslagen op uw apparaat, dan worden deze automatisch gedownload. Dit lukt natuurlijk alleen als u een internetverbinding heeft.

Linksboven in het kaartscherm staat het percentage offline beschikbare kaarttegels van alle zoomniveaus van het gebied dat momenteel in beeld is. Een voorbeeld ziet u in de figuur hieronder.

Fig. 1.4: *Linksboven in het kaartscherm ziet u het percentage van de kaart dat offline beschikbaar is: 20%.*

In de Figuur 1 is het percentage offline beschikbare kaarttegels 20%. Hoewel het op het eerste gezicht lijkt dat alle kaarttegels al offline beschikbaar zijn, aangezien de kaart volledig het scherm bedekt, is dit niet zo. Als u namelijk inzoomt worden er scherpere kaarttegels geladen. Als het percentage niet 100% is kan het zijn dat een deel van deze scherpere kaarttegels niet off-line beschikbaar is.

Als u bijvoorbeeld gaat wandelen in dit gebied is het aan te bevelen om voordat u vertrekt er voor te zorgen dat het percentage off-line beschikbaar 100% wordt. Dan bent u er zeker van dat u alle kaarttegels heeft op alle verschillende zoomniveaus. In de volgende paragraaf leest u hoe u dit kunt doen.
Als u niet wilt dat kaarttegels die noodzakelijk zijn om het kaartscherm te kunnen vullen automatisch worden gedownload via een mobiel netwerk, dan kunt u in de instellingen de optie *kaarttegels downloaden - alleen via WIFI* inschakelen.

Als u een deel van de kaart bekijkt waarvan een of meerdere noodzakelijke kaarttegels niet offline beschikbaar zijn en deze niet kunnen worden gedownload, dan zullen deze kaarttegels grijs of onscherp zijn.

### Kaarttegels downloaden

Als u op het label ‘Offline beschikbaar:’ linksboven in het kaartscherm drukt, verschijnt een scherm waarmee u kaarttegels kunt downloaden van het gebied dat de kaartscherm momenteel toont.

Een voorbeeld van dat scherm ziet u hieronder:

![Fig. 1.5: Het scherm waarmee u kaarttegels kunt downloaden.](image)

Om alle kaarttegels te downloaden van het huidige gebied, drukt u op ‘Download’. Heet aantal MB geeft aan hoeveel megabyte de download is.

Downloaden van kaarttegels kunt u het beste doen voordat u vertrekt en u verbonden bent met het internet via WiFi.

Als het downloaden van kaarttegels gestart is kunt u op de ‘Download’ knop zien hoeveel kaarttegels nog gedownload moeten worden, zoals in de figuur hieronder.

Tijdens het downloaden loopt het percentage off-line beschikbaar op tot 100%. Als u het downloaden tussentijds wilt beëindigen, drukt u op ‘Stop download’.

Als u wacht zal het percentage off-line beschikbaar vanzelf 100% worden zoals u kunt zien hieronder:

### 1.2. Overige mogelijkheden
**Fig. 1.6:** Het downloaden van kaarttegels.

**Fig. 1.7:** Het huidige gebied in het kaartscherm is helemaal off-line beschikbaar.
Als u nu terugkeert naar het kaartscherm en u de kaart niet verplaats of uitzoomt, zult u zien dat linksboven in het scherm ‘Offline beschikbaar: 100%’ staat.


**Kaarttekens bijwerken**

Af en toe wordt de kaarttekens ook bijgewerkt. Als er bijgewerkte kaarttekens verschenen zijn en u gaat deze bekijken in het kaartscherm worden deze automatisch opnieuw gedownload en dus bijgewerkt.

Als u alle kaarttekens van een gebied wilt bijwerken, kunt u deze bijwerken in het scherm waarin u ook kaarttekens download. U moet hier op ‘Werk kaarttekens bij’ drukken. Zodra het percentage bijgewerkte kaarttekens gelijk is aan het percentage offline beschikbare tekens, heeft u alle off-line beschikbare kaarttekens bijgewerkt.

**Opslagruimte**

Het opslaan van kaarttekens voor offline gebruik kost opslagruimte. U kunt in het scherm waar u kaarttekens kunt downloaden zien hoeveel opslagruimte de kaarten in beslag nemen.

‘Huidige kaart’ betekent hier de opslagruimte van de hele huidige kaart, dus in het geval van Figuur 1 en Figuur 4, betekent het dat de hele topografische kaart van Nederland 2,1 MB in beslag neemt.

‘Alle kaarten’ betekent de opslagruimte van alle kaarten samen. Dat wil zeggen als u bijvoorbeeld ook kaarten van België en Denemarken heeft opgeslagen, laat ‘Alle kaarten’ zien wat de totale opslagruimte is van de kaart van België, Denemarken en Nederland. In het geval van Figuur 4 is dat 2,1 MB.

‘Vrij op apparaat’ betekent de hoeveelheid opslagruimte die nog vrij is op uw apparaat. In het geval van Figuur 4 is dat 6,7 GB.

**Kaarttekens verwijderen**

Als opslagruimte nodig heeft, kunt u kaarttekens verwijderen via hetzelfde scherm waarin u kaarttekens download.

U komt bijvoorbeeld terug van vakantie van Ameland. Het was een leuke vakantie maar u komt voorlopig niet terug en u heeft uw opslagruimte nodig voor andere zaken. Dan zoomt u de kaart in zodat heel Ameland in beeld is. Vervolgens drukt u op de ‘Offline beschikbaar’ knop.

Zoals u kunt zien in de figuur hieronder, is onderin het scherm een ‘Verwijder’ knop te vinden:

Door op de ‘Verwijder’ knop te drukken verwijdert u alle kaarttekens van het gebied dat momenteel bekeken wordt in het kaartscherm. In het voorbeeld van hierboven zijn dat dus alle kaarttekens van Ameland.

**1.2.2 Kaart wisselen**

Door in het menu op ‘Kaarten’ te drukken verschijnt het kaartenscherm. Een voorbeeld van dit scherm ziet u in de figuur hieronder.

In het kaartenscherm staat een lijst met kaarten, onderverdeeld in ‘Aankopen’ en ‘Winkel’. In het voorbeeld van Figuur 1 zijn de aankopen ‘Nederland topografisch’ en ‘België topografisch’.
Fig. 1.8: _Verwijderen van kaarttegels._

Fig. 1.9: _Het kaartenscherm waarmee u kunt wisselen van kaart._
Door op een van de aangekochte kaarten te drukken kunt u deze kaart laden. In het voorbeeld van Figuur 1 hierboven zal de topografische kaart van België verschijnen als u op ‘België topografisch’ drukt.

Als u op een van de kaarten in de winkel drukt krijgt u informatie over deze kaart en krijgt u de mogelijkheid de kaart (of een deel ervan) te kopen.

**Handmatig wisselen van kaart**

We bespreken nu een voorbeeld van het wisselen van de kaart via het kaartscherm. In de figuur hieronder ziet u een stukje van de topografische kaart van Nederland langs de grens met België.

![Stukje van de topografische kaart van Nederland langs de grens met België](image)

**Fig. 1.10: Een stukje van de topografische kaart van Nederland langs de grens van Nederland met België.**

Als u nu op Menu > Kaarten > Topografische kaart België drukt verschijnt de topografische kaart van België, zoals u kunt zien in de figuur hieronder:

Als u goed kijkt kunt zien dat Figuur 3 precies hetzelfde gebied toont als Figuur 2, maar dan op een andere kaart.

Als u van kaart gaat wisselen bekijkt Topo GPS het gebied dat in beeld is op de huidige kaart.

Als dit gebied ook voor een deel op de kaart staat waar u naar gaat wisselen, dan zal precies hetzelfde gebied in beeld verschijnen op de nieuwe kaart, zoals in Figuur 3.

Als dit gebied niet op de kaart staat waar u naar gaat wisselen, dan zoomt de kaart uit zodat een heel land zichtbaar is. Bijvoorbeeld u heeft de Belgische kaart ingezoomd op Brussel. Als u nu via het kaartscherm naar Nederland topografisch wisselt, dan verschijnt heel Nederland in beeld.
Automatische wisselen van kaart

Om het wisselen van kaart iets te vereenvoudigen kan Topo GPS automatisch wisselen van kaart.

Als u de kaart centreert op uw huidige locatie via de positiemarkerknop op het dashboard, of als u waypoints of een route laadt kijkt Topo GPS wat de meest geschikte aangekochte kaart is. En de kaart wordt dan gewisseld naar de meest geschikte kaart.

Als blijkt dat u geen geschikte kaarten heeft van een route, waypoint of uw locatie, dan wordt u automatisch naar de meest geschikte kaart in onze kaartenwinkel verwezen.

In de figuur hieronder ziet dat een iPhone/iPad zich in België bevindt, maar de kaart op Nederland staat.

Als u nu op de positiemarkerknop op het dashboard drukt wordt de kaart automatisch gewisseld naar België en de kaart gecentreerd op uw nieuwe positie, zoals u kunt zien in de figuur hieronder.

*Opmerking: In versie 4.0 gaat dit niet helemaal goed in de buurt van de grens met Nederland en België. In de komende update wordt deze bug opgelost. *

Kaartprojecties

Een veelgestelde vraag die we krijgen is: waarom plakken jullie de kaarten van verschillende landen niet aan elkaar, zodat je meer niet hoeft te wisselen.

Het probleem is dat dit niet kan. Dit wordt veroorzaakt doordat de aarde bij benadering een bol is. Een kaart ligt echter in een plat vlak, en is dus een afbeelding van een bol naar een plat vlak. Zo’n afbeelding heet een kaartprojectie. En deze projectie zal altijd leiden tot vervormingen omdat het onmogelijk is om een bol perfect op een plat vlak af te beelden.
Fig. 1.12: De kaart staat op Nederland, maar het apparaat bevindt zich in België.

Fig. 1.13: Als u de kaart centreert op uw huidige positie via het dashboard, wordt de kaart automatisch gewisseld naar België.

1.2. Overige mogelijkheden
Op een topografische kaart wordt er voor gezorgd dat de vervormingen zo klein mogelijk zijn. Daarom kiest men voor een topografische kaart voor een een zo goed mogelijke projectie voor het hele land. Voor België is dat de Lambert 2008 projectie, voor Nederland is dat de RD projectie.

Aangezien de ene projectie een andere afbeelding is dan de andere kun je ze niet aan elkaar plakken tot een geheel. Het zou alleen kunnen als we de Belgische kaart in dezelfde projectie hadden als de Nederlandse. Maar we krijgen de kaarten niet op deze manier aangeleverd, en bovendien zou het de kaarten onnauwkeuriger maken.

Hoe kan het dat Google Maps, Apple Maps en OpenStreetMap wel een kaart kunnen maken van de hele wereld? Deze kaarten gebruiken de webmercatorprojectie, dat is een projectie die je voor de hele wereld kunt gebruiken. Het nadeel van deze projectie is dat ze steeds grotere vervormingen tot gevolg heeft hoe verder je van de evenaar af bent.

Neem bijvoorbeeld twee gebied van dezelfde grootte op de kaart van Google Maps (of OpenStreetMap of Apple Maps) in Nederland en rond de Evenaar. In werkelijkheid is het gebied in Nederland qua oppervlakte ongeveer een factor 2,6 kleiner dan het gebied rond de evenaar! En naar de polen toe wordt het nog veel gekker, vandaar dat Groenland er altijd zo belachelijk groot uit ziet op een kaart in de (web)mercator projectie.

1.2.3 Kaarten kopen

Door het menu te openen en op ‘Kaarten’ te drukken opent u het kaartenscherm. Een voorbeeld van dit scherm ziet u in de figuur hieronder.

Fig. 1.14: Het kaarten-scherm, waarmee u van kaart kunt wisselen en kaarten kunt kopen.

U heeft de mogelijkheid om extra kaarten te kopen in Topo GPS. De mogelijke kaarten ziet u in het kaartenscherm staan.
Als u in het kaartenschermer op de info knop rechts van een titel drukt krijgt u meer informatie te zien over de kaart. Als voorbeeld ziet u hieronder het kaartinformationscherm van de topografische kaart van Denemarken.

![Kaartinformationscherm van de topografische kaart van Denemarken.](image)

Fig. 1.15: *Het kaartinformationscherm van de topografische kaart van Denemarken.*

Bovenin het kaartinformationscherm ziet u een voorbeeld van de kaart. Bij sommige kaarten, zoals die van Denemarken kunt u deze voorbeeld kaart ook verschuiven, inzoomen en uitzoomen. Zo kunt u zich een goed beeld vormen van deze kaart.

Vervolgens ziet u de naam van de kaart. Als u hier op drukt krijgt u de copyright gegevens en de legenda te zien.

Daarna ziet u informatie over de te kopen kaart. In het geval van Denemarken kunt u voor 3,99 euro onbeperkte off- en online toegang kopen tot de gehele kaart, inclusief updates. En u kunt de kaart ook gebruiken op apparaten met hetzelfde AppStore account.

Als u op ‘Koop voor 3,99 euro’ drukt kunt u de kaart van Denemarken kopen. Er verschijnt dan een pop-up waarin u uw aankoop moet bevestigen, zoals u hieronder kunt zien.

Als u de aankoop bevestigd door op ‘Koop’ te drukken wordt de topografische kaart van Denemarken meteen toegankelijk gemaakt zoals u hieronder kunt zien:

### Kaartabonnement kopen

Op de topografische kaart van België kunt u een jaarabonnement kopen. U dit door in het menu op ‘Kaarten’ te drukken om het kaartenschermer te openen. Vervolgens drukt u op de ronde informatieknop rechts van ‘België topografisch’.

Het volgende informatiescherm van de topografische kaart van België verschijnt dan in beeld:
Fig. 1.16: Het kopen van de topografische kaart van Denemarken.

Fig. 1.17: Direct na het kopen wordt de topografische kaart van Denemarken toegankelijk.
Als u het scherm naar onderen verschuift, verschijnt er informatie over het jaarabonnement. Dit kunt u zien in de figuur hieronder:

Het jaarabonnement geeft u een jaar onbeperkt toegang tot de hele topografische kaart van België, inclusief updates. Verder wordt het abonnement na 1 jaar automatisch beëindigd. Het abonnement is ook toegankelijk op apparaten die van het zelfde iCloud account gebruik maken. Hiervoor moet op beide apparaten Instellingen > iCloud > iCloud Drive > Topo GPS aan staan.

Als u het abonnement wilt kopen drukt u onderin het scherm op ‘Koop voor...’. Er verschijnt dan een pop-up waarin u de koop moet bevestigen zoals u hieronder kunt zien:

Als u op ‘Koop’ drukt wordt de koop bevestigd en de hele kaart van België direct toegankelijk gemaakt.

In de figuur hieronder ziet u een gedeelte van de toegankelijke kaart.

Het kan enkele minuten duren voordat uw abonnement ook op uw andere apparaten toegankelijk is. Als er problemen zijn, controleer dan of op alle apparaten ingelogd is met hetzelfde iCloud account en dat op alle apparaten Instellingen > iCloud > iCloud Drive > Topo GPS aan staat.

In het kaartenscherm (Menu > Kaarten) kunt u zien tot wanneer uw abonnement geldig is. In het voorbeeld hieronder is dit 24-05-2019.

Als het abonnement verloopt heeft u niet langer toegang tot de topografische kaart van België. Als u wilt kunt u dan op dezelfde manier een nieuw abonnement kopen.

Ook kunt u al van te voren uw abonnement verlengen op dezelfde wijze als u een nieuw abonnement koopt. In het geval van verlengen van een abonnement wordt de einddatum met 1 jaar verschoven. Dus in het voorbeeld van figuur 5 zal na verlenging het abonnement geldig zijn tot 25-05-2020.
Fig. 1.19: *Informatie over het jaarabonnement van België.*

Fig. 1.20: *Het kopen van een jaarabonnement op België.*
Fig. 1.21: *Gedeelte van de topografische kaart van België.*

Fig. 1.22: *In het kaartenscherm kunt u zien wanneer uw abonnement afloopt.*
Gedeelte van kaart kopen


Omdat wij de organisaties die deze kaarten maken vergoedingen moeten afdragen voor iedere verkochte vierkante kilometer, kunnen we deze kaarten niet in zijn geheel voor een lage prijs verkopen.

Als u een deel van een kaart koopt krijgt u onbeperkt toegang tot dit gedeelte, inclusief toekomstige updates. Ook zijn de gedeelten toegankelijk op al uw apparaten die van hetzelfde iCloud account gebruik maken.

We zullen hier het kopen van een gedeelte van de kaart uitleggen aan de hand van de topografische kaart van België. Het kopen van gedeelten van de topografische kaarten van Frankrijk en Groot-Brittannië gaat op precies dezelfde wijze. Alleen de prijzen, korting en blokgrootten zijn daar iets anders.

Kopen van enkel blok

Als u inzoomt op de kaart van België ziet u dat de kaart is onderverdeeld in blokken met een prijs er op, zoals in de figuur hieronder.

In Figuur 1 zijn de blokken 6 bij 6 km en kost een zo’n blok 0,99 euro.

Als u op een blok drukt wordt deze geselecteerd en in uw winkelwagen gezet, zoals u kunt zien in onderstaande figuur.

Door op (x) te drukken rechtsonder in het scherm kunt u de selectie ongedaan maken.

Door op (i) te drukken linksonder in het scherm krijgt u informatie over het kopen van een gedeelte van een kaart. Een voorbeeld van dit kaart-informatie-scherm ziet u in de figuur hieronder:
Fig. 1.24: *Het blok rond Stavelot is in de winkelwagen gezet.*

Fig. 1.25: *Informatie over het kopen van een gedeelte van de kaart.*
In het kaart-informatie-scherm kunt u ondermeer zien dat het kopen van een gedeelte u onbeperkt toegang tot dit gedeelte geeft. Ook kunt u zien dat de gekochte gedeelten ook toegankelijk zijn op apparaten die van hetzelfde iCloud account gebruik maken.

Als u een selectie van blokken heeft gemaakt staat onderin het scherm een knop waarmee u de selectie kunt kopen. In figuur 2 is dit: 'Koop selectie voor 0,99 euro'. Als u hier op drukt verschijnt de volgende pop-up waarin u de koop moet bevestigen:

![Koop pop-up](image)

Fig. 1.26: Het kopen van 36 km2 van België, rond Stavelot.

Als u nu op 'Koop' druk wordt de koop bevestigd en het gebied direct toegankelijk gemaakt, zoals u hieronder kunt zien:

Zoals u kunt zien in Figuur 5 is de prijs van een gekocht blok verdwenen. Als u nu inzoomt op het gekochte blok verschijnt de kaart in steeds meer detail. Een voorbeeld ziet u hieronder:

In figuur 6 is ingezoomd op de zuid-oost hoek van het blok rond Stavelot. Op het gekochte deel is duidelijk de gedetailleerde kaart te zien. Aan de rechterkant en de onderkant zijn echter witte vlakken. Dit zijn delen van de kaart die u nog niet gekocht heeft en daarom niet toegankelijk zijn.

**Kopen van meerdere kleine blokken**

Als u verder inzoomt worden de blokken kleiner, en de prijzen lager. In het geval van België is het kleinste blok dat u kunt selecteren 3x3 km. Zo kunt u hele precieze selecties maken en betaald u alleen maar voor kaarten die u echt nodig heeft.

Als voorbeeld bekijken we nu de kaart rond Stavelot:

U ziet nu blokken van 3x3 km voor een prijs van 0,25 euro. We selecteren nu twee van deze blokken aan de noordoostkant van Stavelot.
Fig. 1.27: *Het blok rond Stavelot is gekocht en toegankelijk gemaakt.*

Fig. 1.28: *Inzoomen op de zuid-oost hoek van het gekochte blok rond Stavelot.*
Fig. 1.29: *Kaart rond Stavelot.*

Fig. 1.30: *Twee blokken van 3x3 km zijn geselecteerd.*
Als u twee blokken selecteert ziet u onderin het scherm dat u de selectie toch 0,99 euro kost. Maar er staat ook dat u nog twee blokken van 0,25 euro gratis kunt bijvoegen. Als we twee extra blokken bijvoegen aan de noordkant ziet het scherm er als volgt uit:

![Vier blokken van 3x3 km zijn geselecteerd.](image)

Als u nu op ‘Koop selectie voor 0,99 euro’ drukt verschijnt er weer een pop-up waarin u de koop moet bevestigen:

Als u op ‘Koop’ drukt wordt het geselecteerde gebied toegankelijk gemaakt, zoals u hieronder kunt zien:

**Kopen van kaartdelen voor een route**

Als u een route gaat volgen is het natuurlijk handig als u toegang heeft tot alle bijbehorende kaartdelen. U kunt alle kaartdelen van een route eenvoudig selecteren in het *route-details-scherm*.

Een voorbeeld van het route-details-scherm van een fietsroute in de Ardennen ziet u hieronder:

Als u in het route-details-scherm onder het kopje ‘Te kopen kaartgels’ op ‘Zet in winkelwagen’ drukt worden alle kaartgedeelten van de route geselecteerd. Dit ziet u in onderstaande figuur:

U kunt toegang tot de blokken kopen door op ‘Koop selectie voor 5,94 euro’ te drukken. Als u dit doet verschijnt er een pop-up waarin u de koop moet bevestigen:

Als u op ‘Koop’ drukt worden de blokken gekocht en alle kaartdelen van de route toegankelijk gemaakt zoals u kunt zien in de volgende twee figuren:

1.2. Overige mogelijkheden
Fig. 1.32: Een pop-up om de koop te bevestigen.

Fig. 1.33: Het gekochte gebied is toegankelijk gemaakt.
Fig. 1.34: Route-details van de fietsroute La Roche - Vielsalm.

Fig. 1.35: Alle blokken van de route zijn geselecteerd.
Fig. 1.36: Bevestigen van de koop.

Fig. 1.37: Alle kaartblokken van de route La Roche-Vielsalm zijn toegankelijk gemaakt.
1.2.4 Legenda

Een legenda geeft een verklaring voor alle symbolen op de kaart.


Als u dit doet bij de topografische kaart van Nederland ziet u onderstaand scherm:

U kunt de legenda naar beneden schuiven om alle symbolen te bekijken. Ook kunt inzoomen op de legenda om de symbolen en verklaringen.

1.2.5 Copyright

Om de copyrightgegevens van een kaart te tonen drukt u linksonderin het kaartscherm op de kaart-copyright-knop. Dit is de knop waarop ‘Kaart: .....’ staat. Vervolgens selecteert u het tabblad ‘Copyright’.

Als u dit doet bij de topografische kaart van Nederland ziet u onderstaand scherm:

1.2.6 Meld fout

Als u een fout op de topografische kaart van Nederland gevonden heeft dan kunt u deze in Topo GPS melden aan het Kadaster. Zij verwerken dan deze melding en zullen eventueel de fout corrigeren.

Fig. 1.39: Het legendascherm met de legenda van de topografische kaart van Nederland.

Fig. 1.40: Het kaartcopyrightscherm.
een voorbeeld van het meld-fout-op-kaart-scherm:

![Fig. 1.41: Het meld-fout-op-kaart scherm.](image)

Om een fout te melden moet u eerst een waypoint aanmaken op de plaats van de fout. U geeft dit waypoint een duidelijke omschrijving van wat er mis is. Vervolgens gaat u naar het meld-fout-op-kaart-scherm, en drukt u op ‘Meld fout’. Een e-mail scherm zal dan verschijnen. Vervolgens drukt op ‘Verstuur’ om de melding te versturen.

Op dezelfde manier kunt u een fout melden met een route. Dat kan handig zijn als u bijvoorbeeld een pad heeft gevonden dat niet op de kaart staat.

Foutmeldingen worden erg gewaardeerd en helpen het Kadaster de kaarten te verbeteren.
Dashboard

Aan de onderkant van het Kaartscherm bevindt zich het dashboard. Zie de figuur hieronder.

![Fig. 2.1: Het dashboard aan de onderkant van het kaartscherm.](image)


### 2.1 Positiemarkersymbool

Door op het positiemarkersymbool links te klikken kunt u de kaart centeren.

Als u lang op het positiemarkersymbool drukt, verschijnt het positie-informatie-scherm. In dit scherm zijn onder meer de coördinaten van uw huidige positie te vinden.

### 2.2 Route-knop

Door op de routeknop rechts op het dashboard (pijlsymbool) te drukken kunt u routes aan de kaart toevoegen.

Als u lang op de routeknop drukt komt u in direct een scherm waarin u routes kan importeren.

### 2.3 Panelen

Midden in het dashboard bevindt zich een paneel met meters. Er zijn drie panelen:

- Het wandelpaneel.
- Het fietspaneel.
- Het coördinatenpaneel.
Aan de rondjes onder het paneel kunt u zien welk van de drie panelen geselecteerd is. Door op een paneel met een vinger een schuifbeweging naar links of naar rechts te maken kunt u een volgend paneel laden.

### 2.4 Wandelpaneel

Het wandelpaneel is ideaal om te gebruiken tijdens een wandeling en ziet er als volgt uit:

![Fig. 2.2: Het dashboard met het wandelpaneel.](image)

De vier meters die u op het wandelpaneel ziet zijn achtereenvolgens de **snelheids- en hoogtemeter**, de **routeafstandsmeter**, de **opneemklok** en de **opneemafstandsmeter**.

#### 2.4.1 Snelheids- en hoogtemeter

De snelheidsmeter (km/h symbool linksbovenin) geeft de snelheid aan waarmee uw apparaat momenteel verplaatst wordt.

Als u op de snelheidsmeter drukt wordt uw gemiddelde snelheid tijdens het opnemen van een route getoond. Dit wordt aangegeven door het symbool ‘avg’ direct boven de ‘km/h’.

Als u nogmaals op de snelheidsmeter drukt wordt uw topsnelheid tijdens het opnemen van een route getoond. Dit wordt aangegeven door het symbool ‘max’ direct boven de ‘km/h’.

Als u stopt met opnemen en daarna een opnieuw een route gaat opnemen wordt de gemiddelde snelheid en maximale snelheid gereset.

Als u nogmaals op de snelheidsmeter drukt wordt uw hoogte in meters boven zeeniveau getoond. Dit wordt aangegeven door het symbool ‘alt’.

Als op de hoogtemeter drukt, zal uw actuele snelheid weer getoond worden.

#### 2.4.2 Routeafstandsmeter

De routeafstandsmeter (-.- km rechtsbovenin) geeft de som van de lengte van van alle routes die op de kaart *geladen* zijn aan, inclusief *geplande routes*. Als er een route is geladen verschijnt het symbool ‘ rte’ boven de ‘km/h’ om aan te geven dat deze afstand de lengte van de geladen route betreft.

Als er een route is geladen en u drukt op de routeafstandsmeter, wordt de geladen route gecentreerd op de kaart.

Als u de *routeplanner* heeft geopend geeft de routeafstandsmeter alleen de lengte van de geplande route aan.
2.4.3 Opneemklok

De opneemklok (–:– h:m linksonderin) geeft aan hoelang u een route aan het opnemen bent.

Als u op de opneemklok drukt kunt u het opnemen van een route starten, pauzeren en stoppen. Meer informatie hierover vindt u in de sectie Routes opnemen. In het geval dat u een route opneemt verschijnt het symbool ‘rec’ direct boven de ‘h:m’ om aan te geven dat u een route aan het opnemen bent.

2.4.4 Opneemafstandsmeter

De opneemafstandsmeter (.-.- km rechtsonderin) geeft de afstand van een route die opgenomen wordt aan. Door het opnemen van een route te starten kunt u met de opneemafstandsmeter zien hoeveel km u gelopen of gereden heeft. Boven de ‘km/h’ verschijnt het symbool ‘rec’ om aan te geven dat deze afstand de opgenomen afstand betreft.

Als u het opnemen van een route gestart heeft en u op de opneemafstandsmeter drukt, wordt de opgenomen route op de kaart gecentreerd.

2.5 Fietspaneel

In het fietspaneel komt de snelheid wat duidelijker naar voren en kunt u altijd uw direct uw hoogte zien. Het fietspaneel ziet er als volgt uit:

![Fig. 2.3: Het dashboard met het fietspaneel.](image)

In het midden ziet u de snelheidsmeter die op dezelfde manier werkt als in het wandelpaneel (met uitzondering van de hoogtemeter).

Linksboven staat de hoogtemeter, die uw hoogte boven zeeniveau in meters aangeeft. Dit wordt aangeven door het symbool ‘alt’.

Linksonder bevindt zich de opneemklok.

Rechtsboven staat de routeafstandsmeter.

Rechtsonder staat de opneemafstandsmeter.

2.6 Coördinatenpaneel

Met het coördinatenpaneel kunt u eenvoudig coördinaten van de kaart aflezen. Het coördinatenpaneel ziet er als volgt uit:

Als het coördinatenpaneel is geladen verschijnt er een kruis in het midden van de kaart, zoals u hieronder kunt zien:
Hoofdstuk 2. Dashboard

Fig. 2.4: Het dashboard met het coördinatenpaneel.

Fig. 2.5: De kaart met het coördinatenpaneel.
Het coördinaat dat op het coördinatenpaneel wordt getoond is het coördinaat van het punt midden in het kruis.

Door de kaart te verschuiven kunt u eenvoudig het middelpunt van het kruis positioneren op het punt waarvan u het coördinaat wilt bepalen. Om snel het coördinaat van uw huidige positie te bepalen, centreert u de kaart door op het positiemarkersymbool links op het dashboard te drukken.

Als u op het coördinaat drukt krijgt u het coördinaat in een andere opmaak of stelsel te zien. Achtereenvolgens zijn dit:

- WGS lengtegraad breedtegraad, decimaal.
- WGS lengtegraad breedtegraad, graden minuten.
- WGS lengtegraad breedtegraad, graden minuten seconden.
- UTM.
- MGRS.
- Lokale coördinaten zoals RD (Rijksdriehoekscoördinaten, Nederland) of Lambert 2008 (België).

De lokale coördinaten worden alleen getoond als u het kruis op een punt binnen het geldigheidsgebied van het desbetreffende stelsel heeft gepositioneerd.
Als het menu is geopend kunt u eenvoudig een aantal functies van Topo GPS aanroepen.

Het menu opent u door rechtsbovenin het kaartscherm op het handvat met de drie rondjes te drukken of door het handvat naar links te schuiven.

Het menu verschijnt dan bovenin het scherm zoals in de figuur hieronder:

Fig. 3.1: Het geopende menu.

Zoals u in Figuur 1 kan zien, bevat het menu de volgende functies:

- **Kaarten** - Hiermee kunt u van kaart wisselen en extra kaarten kopen.
- **Waypoints** - Hiermee opent u het waypoints-scherm, waarin u ondermeer waypoints op de kaart kun laden.
- **Zoek** - Hiermee kunt u adressen en plaatsen zoeken, coördinaten invoeren en kompasrichtingen invoeren.
- *Plan* - Hiermee kunt u routes plannen.
- *Camera* - Hiermee kunt u foto’s maken.
- Meer - Hiermee kunt u de *instellingen* wijzigen, de *legenda* bekijken en informatie over Topo GPS oproepen.

Om het menu te sluiten moet u het handvat met de drie rondjes naar rechts schuiven.

Om *routes op de kaart te laden* moet u op het route icoon rechtsonder in het *dashboard* drukken.
Uw locatie wordt op de kaart aangegeven door de positiemarker:

![Positiemarker](image)

Fig. 4.1: De positiemarker.

Als u stil staat wijst de positiemarker in de richting waarin u uw apparaat wijst. Als u zich verplaatst, geeft de positiemarker in de richting waarin u zich beweegt.

Het locatieicoon linksboven in het scherm in de statusbar geeft aan dat de locatievoorzieningen van het apparaat in gebruik zijn. Hierdoor kan uw batterij sneller leeg raken dan gewoonlijk. Let dus goed op uw batterijverbruik als u Topo GPS gebruikt.

### 4.1 Locatieïnformatiescherm

Als u op de positiemarker drukt verschijnt het locatieïnformatiescherm. Ook kunt u dit scherm oproepen door lang op het positiemarkericoon op het dashboard te drukken. Een voorbeeld van het locatieïnformatiescherm vindt u in de figuur hieronder.

#### 4.1.1 Onderdelen lokatie-informatie-scherm

In het lokatie-informatie-scherm ziet u achtereenvolgens:

- Een kaartje van de omgeving van uw huidige locatie. U kunt ook in en uitzoomen met deze kaart.
- Uw locatie in de volgende globale coördinatenstelsels:
  - WGS84 decimaal: World Geodetic System 1984
  - WGS84 graden minuten: World Geodetic System 1984
  - WGS84 graden minuten seconden: World Geodetic System 1984
  - UTM: Universele Transversale Mercatorprojectie
4.1.2 Huidige locatie bewaren

Door op het diskette icoon rechtsboven in te drukken wordt uw huidige locatie opslagen als een waypoint. Dit waypoint krijgt als titel de huidige datum en tijd en verschijnt direct op de kaart zoals u kunt zien in de figuur hieronder.
4.1.3 Huidige lokatie delen

Door op de ‘Deel’ icoon rechts boven in te drukken kunt u uw huidige locatie delen met anderen via verschillende apps zoals E-mail en Facebook.

Bij het delen wordt een kaartje met uw huidige positie bijgevoegd.

Afhankelijk van de app waar u mee deelt wordt er ook een (gezipped) gpx bestand toegevoegd. Als de ontvanger dit gpx bestand opent met bijvoorbeeld Topo GPS zal uw gedeelde locatie bij de ontvanger als waypoint op de kaart verschijnen.
Waypoints

Een waypoint is een locatie met een titel, en eventueel extra informatie zoals foto’s en een omschrijving. Waypoints kunnen op de kaart geladen worden, en geïmporteerd en geëxporteerd worden.

5.1 Waypoints laden

Om waypoints die op uw apparaat zijn opgeslagen op de kaart te kunnen laden, moet u eerst het waypointsscherm openen. Het waypointsscherm opent u door in het menu op ‘Waypoints’ te drukken. Een voorbeeld van dit scherm ziet u hieronder:

Fig. 5.1: Het waypointsscherm (Menu > Waypoints).

Het waypoints scherm toont een lijst van waypoints die op uw apparaat zijn opgeslagen. Als u op een waypoint uit de lijst drukt wordt deze op de kaart geladen en keert u terug naar het kaartscherm.
Als voorbeeld laden we nu het waypoint ‘Martinitoren’ door er op te drukken. Het kaartscherm ziet er dan als volgt uit:

![Waypoint Martinitoren op de kaart]

In Figuur 2 kunt u zien dat een waypoint op de kaart aangegeven wordt met een rode cirkel en een titel. Als u kort op deze rode cirkel drukt krijgt u de details van een waypoint te zien.

Waypoints die op de kaart geladen zijn krijgen een grijze achtergrondkleur in het waypointsscherm. Een voorbeeld ziet in onderstaande figuur.

Het is ook mogelijk om meerdere waypoints in een keer op de kaart te laden. Dit is in detail uitgelegd in de sectie Routes en waypoints selecteren. Kort samengevat, druk lang op een waypoint item in het waypointsscherm om het selecteer scherm te openen. Selecteer vervolgens de gewenste waypoints. Druk tenslotte boven in het scherm op het kaarticoon om de selectie op de kaart te laden.

### 5.2 Waypoints ontladen

In het waypointsscherm (Menu > Kaart) kunt u waypoints ontladen (van de kaart afhalen). Een voorbeeld van het waypointsscherm ziet u in onderstaande figuur.

De grijze achtergrondkleur van het waypoint ‘Martinitoren’ geeft aan dat dat waypoint op de kaart is geladen.

Als u in de lijst met waypoints op een waypoint drukt dat op de kaart is geladen (grijze achtergrondkleur) wordt deze ontladen.

U kunt ook in een keer alle waypoints ontladen door linksonder in het waypointsscherm op ‘Ontlaad alle’ te drukken.

Ook kunt u een waypoint ontladen via het waypoint-details-scherm.
Fig. 5.3: *De grijze achtergrondkleur geeft aan dat het waypoint ‘Martinitoren’ op de kaart is geladen.*

Fig. 5.4: *De grijze achtergrondkleur geeft aan dat het waypoint ‘Martinitoren’ op de kaart is geladen.*

### 5.2. Waypoints ontladen
5.3 Waypoints aanmaken

U kunt een nieuw waypoint maken door in het waypointsscherm rechtsonderin op de ‘+’ knop te drukken. Vervolgens voert u een coördinaat of adres in. Ook kunt u een waypoint maken via Menu > Zoek > Coördinaat.

In de rest van deze sectie wordt uitgelegd hoe u een waypoint direct op de kaart kan aanmaken.

5.3.1 Waypoints aanmaken op de kaart

Door lang op de kaart te drukken verschijnt een rode stip op de kaart (de routeplanner moet hiervoor gesloten zijn). Een voorbeeld ziet u in de figuur hieronder.

Zolang u de vinger vasthoudt op het scherm kunt u de rode stip verplaatsen naar de gewenste positie. Als u uw vinger loslaat verschijnt het volgende scherm:

In dit scherm kunt u het waypoint een titel en een omschrijving geven.

Als u verbonden bent met internet en u heeft in instellingen de optie Adressen - zoek automatisch op ingeschakeld dan wordt er een automatische suggestie van de titel gemaakt. Deze suggestie is lichtgrijs van kleur en wordt overgenomen als u zelf geen titel in tikt. In Figuur 2 is de suggestie ‘Hollumerbosch’.

Als we nu in het voorbeeld van Figuur 2 ‘Vuurtoren’ als titel invoeren en op bewaar drukken wordt de waypoint opgeslagen en verschijnt deze met titel op de kaart, zoals hieronder te zien.

Een waypoint dat is toegevoegd via de kaart zal ook verschijnen in het waypointsscherm:
5.3. Waypoints aanmaken

Fig. 5.6: U kunt het waypoint een titel en een omschrijving geven.

Fig. 5.7: Het waypoint vuurtoren is toegevoegd aan de kaart.
5.4 Waypoint details

Het waypoint-details-scherm verschijnt door kort op de rode cirkel van een waypoint dat op de kaart is geladen te drukken. Ook kunt u dit scherm openen door in het waypointsscherm op de info knop rechts van een titel te drukken.

Het waypoint-details-scherm van het waypoint ‘Martinitoren’ ziet u hieronder:

Het waypoint-details-scherm bevat gedetailleerde informatie over het waypoint, waaronder de titel en coördinaten. Indien aanwezig ziet u hier ook een omschrijving, foto’s, een telefoonnummer en/of een webadres.

Ook kunt u het fysieke adres vinden in het waypoint-details-scherm.

Als het adres van een waypoint nog onbekend is, zoekt Topo GPS dit adres eenmalig automatisch op, via een service van Google. Hiervoor moet in de instellingen de optie Adressen - zoek automatisch op ingeschakeld zijn en u moet verbonden zijn met internet.

Rechtsbovenin het waypoint-details-scherm bevinden zich een aantal knoppen:

- Wijzig icoon: Hiermee kunt u een waypoint wijzigen.
- Deel icoon: Hiermee kunt u waypoints delen.
- Laad/Ontlaad: Hiermee kunt u het waypoint op de kaart laden of ontladen (van de kaart afhalen).
- Verwijder: Hiermee kunt u een waypoint van uw apparaat verwijderen.
5.5 Waypoint wijzigen

Om een waypoint te wijzigen moet u het ‘Wijzig’ icoon boven in het waypoint-details-scherm drukken. Als u dit doet, verschijnt een pop-up zoals in de figuur hieronder:

In de pop-up krijgt u de keuze uit vier mogelijkheden om het waypoint te wijzigen.

- **Wijzig tekst:** Hiermee kunt u de titel en omschrijving van een waypoint wijzigen.
- **Wijzig foto’s:** Hiermee kunt u de foto’s van een waypoint aanpassen.
- **Wijzig coördinaat:** Hiermee kunt u het coördinaat van een waypoint wijzigen.
- **Verplaats op kaart:** Hiermee kunt u de een waypoint op de kaart verplaatsen.

5.5.1 Titel en omschrijving wijzigen

Door in de wijzig pop-up voor ‘Wijzig tekst’ te kiezen kunt u de titel en de omschrijving van het waypoint aanpassen. Een voorbeeld ziet u in de figuur hieronder:

Om de wijzingen door te voeren drukt u rechtsboven in het scherm op ‘Bewaar’. U keert dan terug naar het waypoint-details-scherm zoals u hieronder kunt zien:

5.5.2 Foto’s wijzigen

Door in de wijzig pop-up voor ‘Wijzig foto’s’ te kiezen kunt u foto’s aan het waypoint toevoegen met de camera of vanuit de opgeslagen foto’s op uw apparaat. Ook kunt u met deze optie foto’s verwijderen.
Fig. 5.10: Een pop-up met vier mogelijkheden om een waypoint te wijzigen.

Fig. 5.11: Het wijzigen van de omschrijving van het waypoint ‘Martinitoren’.
Als u op ‘Wijzig foto’s’ drukt verschijnt het foto’s-scherm. Een voorbeeld hiervan ziet u in onderstaande figuur:

Bovenin het foto’s scherm staan de volgende drie knoppen:

- **Prullenbak icoon**: hiermee verwijdert u een foto van een waypoint.
- **Album icoon**: hiermee kunt foto’s uit uw fotobibliotheek toevoegen aan het waypoint.
- **Camera icoon**: hiermee kunt u een foto nemen en toevoegen aan het waypoint.

Als voorbeeld voegen we nu een foto van de Martinitoren toe uit de fotobibliotheek door op het album icoon te drukken. Een voorbeeld van het scherm dat verschijnt als u op het map icoon drukt ziet u hieronder:

Uit de fotobibliotheek kunt u een foto kiezen. Deze wordt dan toegevoegd aan het foto’s-scherm zoals hieronder:

Eventueel kunt u nog meerdere foto’s toevoegen door nogmaals op het map of camera icoon te drukken.

Als u klaar bent met het toevoegen van foto’s kunt u terug keren naar het details scherm door op de pijl links bovenin het scherm te drukken.

De toegevoegde foto’s verschijnen dan direct in het waypoint-details-scherm, zoals in onderstaande figuur.

### 5.5.3 Coördinaat wijzigen

Door in de wijzig pop-up op ‘Wijzig coördinaat’ te drukken verschijnt hetzelfde scherm als bij het invoeren van coördinaten. Een voorbeeld van het wijzigen van het coördinaat van het waypoint ‘Martinitoren’ ziet u hieronder:

---

Fig. 5.12: De omschrijving van ‘Martinitoren’ is gewijzigd.
Fig. 5.13: *Het foto’s-scherm als er geen foto’s zijn toegevoegd.*

Fig. 5.14: *De fotobibliotheek.*
Fig. 5.15: *Een foto van de Martinitoren is toegevoegd aan het foto’s-scherm.*

Fig. 5.16: *Een foto in het waypoint-details-scherm.*

5.5. Waypoint wijzigen
5.5.4 Op de kaart verplaatsen

Door in de wijzig pop-up voor ‘Verplaats op kaart’ te kiezen kunt u de locatie van een waypoint op de kaart aanpassen.

In het voorbeeld van het waypoint ‘Martinitoren’ verschijnt het volgende scherm:

Als u lang op het waypoint drukt kunt u het verslepen naar een nieuwe locatie, zoals in de figuur hieronder.

Om de nieuwe locatie van het waypoint vast te leggen moet u rechtsboven in het scherm op ‘Bewaar’ drukken.

5.6 Waypoint verwijderen

Om een waypoint van uw apparaat te verwijderen moet u eerst het waypoint-details-scherm openen.

Dit doet u door in het waypointsscherm (Menu > Waypoints) op de info knop rechts van een waypoint te drukken, of door kort op een op de kaart geladen waypoint te tikken.

Een voorbeeld van het waypoint-details-scherm ziet u hieronder:

U kunt het waypoint verwijderen door boven in het waypoint-details-scherm op het meer icoon (drie stippen) te drukken. Vervolgens drukt u op ‘Verwijder’. Er verschijnt dan een pop-up waarin u de verwijdering moet bevestigen, zoals u hieronder kunt zien.

Als u op ‘Verwijder’ drukt wordt het waypoint van uw apparaat verwijderd.

Het is ook mogelijk om waypoints direct vanuit het waypointsscherm te verwijderen. Druk lang op een waypoint om het selecteer scherm te openen. Selecteer de waypoints die verwijderd moeten worden.
Fig. 5.18: *Het scherm waarin u een waypoint kunt verplaatsen.*

Fig. 5.19: *Het waypoint Martinitoren is tijdelijk verplaatst.*
Fig. 5.20: *Het waypoint-details-scherm van het waypoint ‘Martinitoren’.*

Fig. 5.21: *Het verwijderen van het waypoint ‘Martinitoren’.*
Druk vervolgens op het prullenbak icoon bovenin het scherm en bevestig de verwijdering.

5.7 Routes en waypoints selecteren


Het selecteren van waypoints werkt precies hetzelfde als het selecteren van routes.

Een voorbeeld van het routesscherm ziet u hieronder:

![Fig. 5.22: Het routesscherm.](image)

5.7.1 Selecteerscherm openen


5.7.2 Selecteren

Door op een item in de lijst met routes/waypoints te drukken kunt u routes/waypoint selecteren. Als u een route of waypoint selecteert wordt de achtergrond van het item lichtblauw van kleur. Een voorbeeld waarin twee routes zijn geselecteerd ziet u hieronder.
Fig. 5.23: *Het scherm waarin u routes kunt selecteren.*

Fig. 5.24: *Twee routes zijn geselecteerd.*
Linksboven in het selectiescherm kunt u zien hoeveel items er geselecteerd zijn. U kunt een geselecceeerde route deselecteren door er nogmaals op te drukken. Als u alle routes/waypoints uit de lijst wilt selecteren kunt u rechtsbovenin op ‘Meer’ > Alles selecteren drukken. Om terug te keren naar het normale routes-/waypointsscherm drukt u op de terugkeer pijl linksboven in het scherm.

5.7.3 Actie uitvoeren

Als u een selectie heeft gemaakt kunt u met de knoppen in de onderste knopenbalk een actie uitvoeren op de selectie. De mogelijke acties zijn:

- **Kaart icoon**: Hiermee worden de geselecteerde routes/waypoints op de kaart geladen.
- **Prullenbak icoon**: Hiermee kunt u de selectie verwijderen van uw apparaat en iCloud.
- **Map icoon**: Hiermee kunt u geselecteerde routes/waypoints verplaatsen naar een map.
- **Deel icoon**: Hiermee kunt u geselecteerde routes/waypoint delen via verschillende apps.

Als voorbeeld laden we nu de selectie uit Figuur 3 op onze kaart door op de ‘Laad’ knop te drukken. De kaart verschijnt en u kunt hieronder zien dat de twee routes in een keer op de kaart zijn geladen:

![De routes 'Stadswandeling Amsterdam' en 'Kennemerduinen' zijn op de kaart geladen.](image.png)

5.8 Zoeken in routes en waypoints

In het routes- en in het waypointsscherm kunt u zoeken in de routes en waypoints die op uw apparaat zijn opgeslagen. U kunt zoeken met behulp van zoekwoorden en u kunt filters toepassen om snel de benodigde routes en waypoints te vinden.

Het zoeken in waypoints werkt precies hetzelfde als het zoeken in routes.
Een voorbeeld van het routesscherm waarin u kunt zoeken en filters kan toepassen ziet u hieronder.

![Fig. 5.26: Het routesscherm, met filter ‘Alle routes’ aan.](image)

In bovenstaand voorbeeld is er in het invulvak geen zoekwoord ingevuld en staat het filter op ‘Alle routes’, dat wil zeggen alle routes en mappen worden in de lijst getoond.

### 5.8.1 Zoeken op zoekwoord

Om een zoekwoord te kunnen invoeren moet u eerst op het zoekicoon bovenin het scherm drukken. Vervolgens kunt u een zoekwoord invoeren. Er zullen dan alleen routes/waypoints in de lijst die dit zoekwoord bevatten.

Als voorbeeld zoeken we nu op ‘Hog’. U ziet in de figuur hieronder dat alleen de ‘Hogebultenbos’ route verschijnt in de lijst.

De lijst die verschijnt u zoekt functioneert op precies dezelfde wijze als normaal. Als u op een item drukt wordt deze op de kaart geladen. Ook kunt u via de selecteer knop selecties maken uit de gevonden resultaten en daar vervolgens acties mee uitvoeren.

Let op: het filter wordt toegepast op de lijst met zoekresultaten. Als u met een zoekwoord in alle routes/waypoints wilt zoeken moet u er voor zorgen dat het filter op ‘Alle routes’/‘Alle waypoints’ staat.

### 5.8.2 Zoeken met filters

Door op de ‘Filter’ knop boven in het routes/waypoints scherm te drukken verschijnt er een lijst met filters, zoals u kunt zien in de figuur hieronder:

Aan de titels en subtitels kunt u zien wat het filter doet en hoe het de routes/waypoints sorteert. Het filter dat momenteel actief is heeft een grijze achtergrondkleur. In de figuur hierboven is dit ‘Alle routes’. U
Fig. 5.27: Er wordt gezocht op ‘Hog’, alleen de ‘Hogebultenbos’ route verschijnt.

Fig. 5.28: Het kiezen van een filter.
kunt een ander filter toepassen door op een filter uit de lijst te drukken.

Als voorbeeld kiezen we nu het filter ‘Alle routes rond huidige locatie - Nieuwste bovenaan, Max. 10 km van huidige locatie’.

De lijst met routes ziet er dan als volgt uit:

![Routes filter](image)

**Fig. 5.29:** *Door het filter worden alleen de routes met begin- of eindpunt rondom de huidige locatie getoond.*

De lokatie is in dit geval op Ameland, en u ziet in bovenstaande figuur dat door het toepassen van het filter alleen maar twee routes op Ameland verschijnen in de lijst met routes.

**5.8.3 Nieuw filter aanmaken**

Om een nieuw filter aan te maken drukt u rechtsboven in het filterscherm (zie Figuur 3) op ‘+’. U krijgt dan onderstaand scherm te zien:

Allereerst kunt u een routetype kiezen. U kunt het routetype veranderen door er op te drukken. Als u niet wilt filteren op routetype, dan kunt u hier ook ‘Alle routes’ kiezen.

Daarna kunt u met schuifknoppen de minimale en maximale lengte instellen.

Vervolgens kunt u de lokatie van het begin- en eindpunt instellen.

Tenslotte kunt u bepalen hoe de routes gesorteerd moeten worden.

Als voorbeeld gaan we nu een filter aanmaken voor alle fietsroutes met een lengte tot 100 km die maximaal 10 km van Emmen afliegen. In de figuur hieronder ziet u hoe dit filter kunt instellen:

Als u uw filter heeft ingesteld moet u rechtsbovenin op ‘Bewaar’ drukken om het filter op te slaan. U keert dan terug naar de lijst met filters en ziet uw toegevoegde filter in de lijst verschijnen, zoals u hieronder kunt zien.
Fig. 5.30: Het aanmaken van een nieuw filter.

<table>
<thead>
<tr>
<th>Type</th>
<th></th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Alle routes</td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>

<table>
<thead>
<tr>
<th>Begin- of Eindpunt</th>
<th></th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Overal</td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>

<table>
<thead>
<tr>
<th>Lengte</th>
<th></th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Van</td>
<td>0 km</td>
</tr>
<tr>
<td>Tot</td>
<td>oo km</td>
</tr>
</tbody>
</table>

<table>
<thead>
<tr>
<th>Sorteren</th>
<th></th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Ongesorteerd</td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>

Fig. 5.31: Het aanmaken van een filter voor fietsroutes rond Emmen.

<table>
<thead>
<tr>
<th>Type</th>
<th></th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Fietsroutes</td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>

<table>
<thead>
<tr>
<th>Begin- of Eindpunt</th>
<th></th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Maximaal</td>
<td>10 km</td>
</tr>
<tr>
<td>Vanaf Emmen</td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>

<table>
<thead>
<tr>
<th>Lengte</th>
<th></th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Van</td>
<td>0 km</td>
</tr>
<tr>
<td>Tot</td>
<td>100 km</td>
</tr>
</tbody>
</table>

<table>
<thead>
<tr>
<th>Sorteren</th>
<th></th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Ongesorteerd</td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>
Om het nieuwe filter te kunnen gebruiken moet u het selecteren door er op te drukken. U keert terug naar het routesscherm. Zoals u in de figuur hieronder kunt zien verschijnen nu alleen nog maar de fietsroutes rond Emmen in de lijst met routes.

### 5.8.4 Filters aanpassen

Door in het filterscherm (Figuur 7) op de infoknop (i) naast een filter te drukken kunt u een filter wijzigen. Het zelfde scherm als bij het aanmaken van filters (Figuur 6) zal verschijnen. U kunt het filter nu aanpassen. Om te aanpassingen op te slaan moet u rechtsboven in op ‘Bewaar’ drukken.

### 5.8.5 Filters verwijderen

U kunt een filter verwijderen uit de lijst met filters door lang op een filter in het filterscherm (Figuur 7) te drukken. Vervolgens verschijnt er een selecteer scherm zoals in de figuur hieronder. U kunt eventueel extra te verwijderen filters selecteren door er op te drukken. De eerste drie filters zijn de standaardfilters. Deze kunt u niet verwijderen.

Als u de geselecteerde filters wilt verwijderen moet u boven in het scherm op het prullenbak icoon drukken.

### 5.9 Routes en Waypoints ordenen

In het *routesscherm* en in het *waypointsscherm* kunt u routes en waypoints *ordenen in mappen*. 
Fig. 5.33: *Het filter fietsroutes rond Emmen is toegepast op de routes.*

Fig. 5.34: *Het verwijderen van een filter.*

5.9. Routes en Waypoints ordenen

67
Het ordenen van waypoints gaan op dezelfde manier als routes. Hieronder gebruiken we routes als voorbeeld.

Een voorbeeld van het routesscherm ziet u hieronder.

**Fig. 5.35: Een voorbeeld van het routesscherm.**

### 5.9.1 Routes en Waypoints in mappen ordenen

U kunt uw verzameling routes en waypoints overzichtelijk houden door ze in mappen te ordenen. Mappen verschijnen alleen in de lijst met routes en waypoints als het *filter* op ‘Alle routes’/‘Alle waypoints’ staat.

#### Mappen aanmaken

Om een map aan te maken moet u eerst het routes/waypointsscherm openen (figuur 1). U moet er voor zorgen dat er geen routes/waypoints geselecteerd zijn. Vervolgens drukt u bovenin het scherm op het ‘Meer’ icoon met de drie stippen. Daarna moet op het item ‘Nieuwe map’ drukken. U krijgt nu het volgende scherm te zien waarin u de nieuwe map een naam kan geven.

Als u rechtsbovenin het scherm op ‘Bewaar’ drukt wordt de map toegevoegd. De nieuwe map zal bovenin de lijst met routes/waypoints verschijnen zoals u kunt zien in de figuur hieronder waarin de map ‘Ameland’ is aangemaakt.

#### Routes/waypoints verplaatsen naar mappen

Om routes, waypoints en mappen naar een map aan te verplaatsen moet u eerst het selectiescherm scherm openen. Dat doet u door lang op een te verplaatsen route/waypoint te drukken in de lijst met
Fig. 5.36: Het aanmaken van een map.

Fig. 5.37: De map ‘Ameland’ is toegevoegd.

5.9. Routes en Waypoints ordenen 69
routes/waypoints. Een voorbeeld van het selectiescherm ziet u in onderstaande figuur:

![Selectiescherm](image)

**Fig. 5.38: Een voorbeeld van het selectiescherm.**

Vervolgens selecteert u de te verplaatsen routes, waypoints en mappen uit de lijst. Daarna moet u op het map icoon boven in het scherm drukken. U krijgt dan het volgende scherm met een overzicht van alle mappen te zien:

In dit scherm kunt u een map kiezen door te er op te drukken. De geselecteerde items worden dan naar deze map verplaatst.

Als voorbeeld hebben we de routes ‘Ameland naar Oerd’ en ‘Hogebultenbos’ naar de map ‘Ameland’ verplaatst. Het routesscherm ziet er na de verplaatsing als volgt uit:

**Mappen openen**

Om een map te openen, moet u er op drukken. Als we op de map ‘Ameland’ uit figuur 6 drukken verschijnt het volgende scherm:

Onder het zoekinvulvak ziet u de structuur van de mappen en de titel van de huidige map. Om weer terug te keren naar de hoofdmap, moet u op ‘Alle routes’ drukken.

U kunt in Figuur 7 zien dat de twee verplaatste routes ‘Hogebultenbos’ en ‘Ameland naar Oerd’ inger- daad in de map ‘Ameland’ staan.

Routes en waypoints die u importeert worden automatisch opgeslagen in de map die u op het moment van importeren geopend heeft.

Als u een map aanmaakt in een geopende map, wordt de nieuwe map in de geopende map opgeslagen.
5.9. Routes en Waypoints ordenen

Fig. 5.39: *Het verplaatsen van items naar een map.*

Fig. 5.40: *Het toevoegen van een nieuwe map.*
Mappen wijzigen en delen

Als u op de informatie (i) knop rechts van de titel van een map drukt (zie figuur 6) verschijnt het detailscherm van de map, zoals u hieronder kunt zien.

In dit scherm kunt u de volgende dingen doen:

- Titel map aanpassen: Druk bovenin op het ‘Wijzig’ icoon.
- Inhoud map delen: Druk bovenin op het ‘Deel’ icoon.
- Inhoud map laden: Druk rechtsbovenin op het ‘Meer’ icoon en vervolgens op ‘Laad’.

5.10 Routes en waypoints delen/exporteren

U kunt routes en waypoints die u op uw apparaat zijn opgeslagen delen/exporteren via verschillende apps.

Het exporteren van routes en waypoints kan op twee manieren. Vanuit het route-/waypointdetailsscherm en vanuit het routes-/waypointsscherm.

5.10.1 Exporteren vanuit route/waypointdetailsscherm

Om het routes/waypointdetailsscherm te openen drukt u kort op een route of waypoint die op de kaart is geladen. Ook kunt u dit scherm openen van door in het routesscherm/waypointsscherm op de info knop.
naast de titel van een route/waypoint te drukken.

Om te route of waypoint te exporteren drukt u op het deel/exporteer icoon boven in het scherm. Vervolgens verschijnt er een pop-up met apps waarnaar u de geëxporteerde route kunt sturen. Een voorbeeld van deze pop-up ziet u in onderstaande figuur.

5.10.2 Exporteren vanuit routes-/waypointsscherm

Om een of meerdere routes/waypoints te exporteren vanuit het routes/waypointsscherm drukt u rechtsboven in dit scherm op ‘Selecteer’. Vervolgens selecteert u de gewenste route(s)/waypoint(s) door er op te drukken. Daarna moet u onderin dit scherm op het deel/exporteer icoon drukken. Er verschijnt dan een lijst met apps waarnaar u de geëxporteerde route(s)/waypoints(s) kunt sturen, zoals kunt zien in het voorbeeld hieronder:

5.10.3 Bestandsformaat

Afhankelijk van de app waar u naar exporteert wordt er een kaart in jpg formaat meegestuurd en/of een (gezipt) gpx bestand.

Het gpx formaat is een universeel bestandsformaat voor routes, daarom kan een gedeelde route/waypoint ook door andere programma’s die gpx ondersteunen worden ingeladen.

De standaard instelling is dat het gpx bestand gecomprimeerd wordt tot een gezipt gpx bestand (gpx.zip). In de instellingen heeft u de keuze om een gezipt gpx bestand te exporteren, een ongezipt gpx bestand, of beide tegelijk.

Het voordeel van gecomprimeerde gpx (gpx.zip) is dat het leidt tot kleinere bestanden. Verder kunnen eventuele foto’s worden bijgevoegd. Ook passen er meerdere routes in een zip bestand.

5.10. Routes en waypoints delen/exporteren
Fig. 5.43: *Een pop-up met apps waarnaar een route geëxporteerd kan worden.*

Fig. 5.44: *Een pop-up met apps waarnaar een route geëxporteerd kan worden.*
5.10.4 Voorbeelden

Hieronder bespreken we de volgende voorbeelden van het exporteren van routes. Het exporteren van waypoints gaat op dezelfde manier.

- Routes exporteren via Gmail
- Routes exporteren naar Dropbox

Routes exporteren via Gmail

Om een route te exporteren via Gmail kiest u in de pop-up van Figuur 1 of 2 voor ‘Gmail’.

Het volgende scherm verschijnt dan.

![Routes exporteren via Gmail](image)

Als u een e-mail adres invoert en rechtsbovenin het scherm op het verstuur icoon druk wordt de e-mail met de route in de bijlage verstuurd.

Routes exporteren naar Dropbox

Om routes te exporteren naar Dropbox kiest u voor ‘Dropbox’ in de pop-up van figuur 1 of figuur 2. U moet wel de Dropbox app hebben geïnstalleerd.

De dropbox app wordt dan geopend en u kunt naar een map navigeren waarin u de te exporteren bestanden wilt opslaan. Als u in de juiste map zit, druk u rechtsonder in op de knop toevoegen.

U keert nu direct terug naar Topo GPS. Als u weer naar de Dropbox app gaat kunt u zien u dat de routebestanden zijn geëxporteerd, zoals in de figuur hieronder:
Fig. 5.46: *Het delen van een route met Dropbox.*

Fig. 5.47: *Het delen van een route met Dropbox.*
5.10.5 Routes delen met Topo GPS

Als u een route zelf heeft opgenomen met Topo GPS of deze zelf heeft uitgezet met Topo GPS kunt u deze route delen met Topo GPS.

Als u uw route deelt met Topo GPS kan uw route geïmporteerd worden door alle andere Topo GPS gebruikers. Zo kunnen andere gebruikers ook plezier beleven aan uw route.

Om een route te delen met Topo GPS moet u eerst op het 'Meer' icoon (3 stippen) in het route-detailscherm drukken. De volgende pop-up verschijnt dan:

![Pop-up om een route te delen]

Om de route te delen met Topo GPS moet u rechtsboven in de pop-up in Figuur 5 op 'Deel' drukken. De route wordt dan naar Topo GPS gestuurd.

Als de route succesvol met Topo GPS gedeeld is krijgt u een bevestiging zoals u hieronder kunt zien:

Als u nu het routes-importeren-scherm opent kunt u zien dat uw route inderdaad gedeeld is met Topo GPS, zoals in onderstaande figuur. Alle gebruikers kunnen nu uw route importeren.

5.11 Routes en waypoints importeren vanuit ‘Mijn Bestanden’

Routes en waypoints die u lokaal heeft opgeslagen op uw apparaat in ‘Mijn bestanden’ kunt u importeren in Topo GPS.

De volgende bestandsformaten kan Topo GPS importeren:

- gpx
Fig. 5.49: Het delen van een route met Topo GPS.

Fig. 5.50: De te delen route wordt naar Topo GPS gestuurd.
Fig. 5.51: *De route is succesvol met Topo GPS gedeeld.*

Fig. 5.52: *Andere gebruikers kunnen nu de gedeelde route ‘Rondje Nes’ importeren.*
5.11.1 Bestand importeren

Om een lokaal opgeslagen bestand te importeren moet u eerst op de routeknop op het dashboard drukken om het routesscherm te openen. Vervolgens drukt u op ‘+’. Het routes-importeren-scherm verschijnt dan. Daarna drukt u op de ‘Meer’ knop met de drie stippen. Een voorbeeld van dit scherm ziet u in de figuur hieronder.

![Routes-importeren-scherm](image.png)

Om een bestand te importeren drukt u nu op ‘Importeer bestand’ in het routes-importeren-scherm. Een app waarin u door uw bestanden kunt bladeren zal worden geopend. Als u op het bestand drukt wordt het in Topo GPS geïmporteerd. De inhoud van het bestand zal op de kaart worden getoond.

5.12 Routes en waypoints importeren van internet

Routes en waypoints van internet kunt u eenvoudig importeren in Topo GPS.

De volgende bestandsformaten kan Topo GPS importeren:

- gpx
- gezipete gpx (-gpz.zip)
5.12.1 Importeren vanuit webbrowser

Op internet zijn talloze websites te vinden waarin routes worden aangeboden. Meestal is dit in het gpx formaat.

Een voorbeeld hiervan ziet u in de figuur hieronder, waarin in Safari een pagina van de website GPSwalking.nl is geopend.

![Fig. 5.54: De pagina Berg en Breuk route van GPSwalking.nl.](image)

Op de route pagina’s van GPSwalking staat rechtsboven in het scherm een knop ‘Download (smartphone)’. Als u hier op drukt wordt een gpx route gedownload. Dit kunt u zien aan het download icoon met de pijl naar beneden in de status balk, boven in het scherm. Als de status balk naar beneden trekt verschijnt er een scherm waarin u onder meer uw laatste downloads kunt vinden.

Als u in Figuur 2 op R320.gpx drukt wordt het bestand geopend. (Als u meerdere apps op uw apparaat heeft staan waarmee u gpx bestanden kunt openen, verschijnt er eerst een pop-up met een lijst met apps. U moet dan voor Topo GPS kiezen.) De route wordt hierdoor geïmporteerd in Topo GPS en verschijnt direct op de kaart zoals u hieronder kunt zien.

Geïmporteerde routes worden opgeslagen in de map die momenteel geopend is in het routes scherm.

5.12.2 Importeren met URL

U kunt ook rechtstreeks via Topo GPS een URL naar een routebestand invoeren. Het handigste is als u deze url eerst kopieert zodat u deze niet over hoeft te tikken. U kunt eenvoudig links kopiëren in uw browser door er lang op te drukken, en vervolgens op ‘Kopieer link’ te drukken.

Om een URL te importeren moet u eerst op de routeknop op het dashboard drukken om het routescherm te openen. Vervolgens drukt u op ‘+’. Het routes-importeren-scherm verschijnt dan. Daarna drukt u op de ‘Meer’ knop met de drie stippen. Een voorbeeld van dit scherm ziet u in de figuur hieronder.
Fig. 5.55: Het gedownloade bestand R320.gpx in de lijst met recente meldingen.

Fig. 5.56: De Berg en Breuk route is geïmporteerd van ‘GPSwalking.nl <http://gpswalking.nl>’. 
Als u nu op ‘Importeer URL’ in het routes-importeren scherm drukt, verschijnt er een scherm waarin u een route kunt importeren via het invoeren van een URL. Door lang op het URL invulvak te drukken kunt u eenvoudig de URL plakken van het klembord, zoals u kunt zien in de figuur hieronder:

Als u op ‘Importeer’ rechts bovenin drukt wordt de URL geïmporteerd.

Verder kunt u in dit scherm een lijstje zien met websites die routes aanbieden.

5.13 Routes en waypoints importeren vanuit e-mail

Routes en waypoints die u ontvangen heeft per e-mail kunt u importeren in Topo GPS.

De volgende bestandsformaten kan Topo GPS importeren:

- gpx
- gezippte gpx (-gpx.zip)

5.13.1 Importeren vanuit mail

Om een bestand vanuit mail te importeren drukt u op het download icoon met het pijltje in de bijlage. Het bestand is nu terug te vinden in uw lijst met laatst gedownload bestanden.

Om de recente downloads te bekijken, schuift u uw statusbalk bovenin het scherm naar beneden. In de lijst met recente berichten verschijnt de bestandsnaam. Als u hier op drukt wordt het bestand geopend. Als er meerdere apps zijn die dit bestand kunnen openen moet u kiezen voor Topo GPS. Vervolgens wordt het bestand geïmporteerd in Topo GPS en de inhoud wordt op de kaart getoond.
Een gedownload bestand wordt lokaal opgeslagen op uw telefoon in ‘Mijn documenten’. Mocht het openen van het gedownloadde bestand niet lukken, dan kunt u proberen om het als *lokaal opgeslagen bestand* te importeren.
routes laden, routes te importeren uit de routeverzameling van Topo GPS, routes toe te importeren van internet, routes op te nemen, routes uit te zetten en routes te delen.

6.1 Routes laden

Om routes op de kaart te kunnen laden drukt u op de routeknop rechts onderin het dashboard direct onder de kaart. Een voorbeeld van het scherm dat dan verschijnt ziet u in de figuur hieronder:

![Routes scherm](image)

Fig. 6.1: Een voorbeeld van het routesscherm dat verschijnt als u op de routeknop op het dashboard drukt.

Dit scherm noemen we het routesscherm. In dit scherm is lijst met routes te vinden die op uw apparaat zijn opgeslagen. In het voorbeeld zijn het er vier: Hogebultenbos, Kennermerduinen, Stadswandeling Amsterdam, en Rondje Emmen.
Direct onder de titels van de routes is het type route en de lengte van de route aangegeven. Indien het een opgenomen route is staat ook de tijdsduur vermeld. Ook is aangegeven hoe ver het begin of eindpunt van de route van het midden van de kaart verwijderd is.

Om een route op de kaart te laden moet u op de titel van de gewenste route drukken.

Als voorbeeld laden we nu de route Hogebultenbos in. In de figuur hieronder ziet u wat er dan gebeurt.

De kaart verschuift en zoomt automatisch zodat de hele route in beeld is. De blauwe lijn geeft de route aan. De witte pijlsymbolen op de blauwe lijn geven de richting van de route aan.

De 4,1 km rechtsbovenin het dashboard geeft de lengte van de route aan. Hiervoor wordt het symbool ‘rte’ gebruikt.

Als u de route gedetailleerder wilt zien kunt u inzoomen op de kaart.

U kunt de kleur, dikte en transparantie (doorschijnbaarheid) van de routelijn aanpassen in de instellingen.

Als u weer op de routeknop rechtsonderin het dashboard klikt kunt u zien dat de ‘Hogebultenbos’ route een grijze achtergrondkleur heeft gekregen. Dit betekent dat deze route momenteel geladen is. Om terug naar de kaart te gaan kunt op de knop ‘kaart’ linksbovenin drukken.

Het is ook mogelijk om meerdere routes tegelijk op de kaart te laden. Dit kan bijvoorbeeld handig zijn als u verschillende routes wilt combineren of vergelijken. Als u in het routescherm op een niet geladen route drukt, wordt deze route net als de eerste geladen route toegevoegd aan de kaart. De routelijn van de tweede route is anders dan de eerste. U kunt de kleur, dikte en transparantie (doorschijnbaarheid) van alle routelijnen aanpassen in de instellingen.

Fig. 6.2: De route ‘Hogebultenbos’ is geladen op de kaart.
6.2 Routes ontladen

U kunt een route op drie manieren ontladen (van de kaart afhalen).

- Door op een geladen route te drukken in het routesscherm. De geladen routes worden aangegeven met een grijze achtergrondkleur in het routesscherm.

- Door in het routesscherm op het ‘Meer’ (drie stippen) icoon te drukken en vervolgens ‘Ontlaad alle’ te kiezen. Hierdoor worden in een keer alle geladen routes van de kaart gehaald.

- Door op de route op de kaart te drukken en vervolgens op ontlaad rechtsboven in het route-detailscherm te drukken.

6.3 Routes opnemen

Door op de opneemklok op het dashboard onder de kaart te drukken kunt het opnemen van een route starten en stoppen. Ook kunt u het opnemen starten door boven in het routesscherm op het ‘Meer icoon’ te drukken en vervolgens ‘Neem route op’ te kiezen.

Als u een route aan het opnemen bent en u zich verplaatst verschijnt er een rode lijn op de kaart die aangeeft hoe u zich verplaatst heeft. Een voorbeeld hiervan ziet u in de figuur hieronder.

De opneemklok op het dashboard geeft aan hoe lang u al aan het opnemen bent. In de figuur hierboven is dit 37 minuten.

De opneemafstandsmeter op het dashboard geeft aan hoe lang de route is die u heeft opgenomen. In de figuur hierboven is dit 2,3 km.
Fig. 6.4: Een voorbeeld van het routesscherm met een geladen route.

Fig. 6.5: Opnemen van een route. De rode lijn geeft aan hoe u zich verplaatst heeft.
Als u tijdens het opnemen uw apparaat opbergt valt het scherm direct of na enige tijd uit. Het opnemen van een route zal hierdoor niet worden onderbroken. Ook het wisselen naar een andere app zal het opnemen niet onderbreken.

Als u een route aan het opnemen bent verschijnt er een Topo GPS icoon in de status balk boven in het scherm, zoals u kunt zien in Topo GPS.

U kunt de kleur, dikte en transparantie (doorschijnbaarheid) van de opneemlijn aanpassen in de instellingen.

Let op: door het opnemen van routes raakt de batterij van uw apparaat sneller leeg.

### 6.3.1 Routes tegelijk tonen en opnemen

Als u een of meerdere routes op de kaart heeft geladen kunt tegelijkertijd een route opnemen. Een voorbeeld hiervan ziet u in de figuur hieronder.

![Fig. 6.6: Opnemen en tonen van een route.](image)

De blauwe lijn geeft de geladen route aan met een lengte van 4,1 km, de rode de opgenomen route met een lengte van 2,3 km.

### 6.3.2 Opnemen stoppen

Om het opnemen te stoppen drukt u op de opneemklok op het dashboard, of op Meer > ‘Stop opnemen’ rechtsboven in het Routesscherm. Er verschijnt dan een pop-up zoals u kan zien in de figuur hieronder.

Als u op stop drukt wordt het opnemen van een route gestopt. Direct daarna verschijnt er een scherm waarin de mogelijkheid wordt geboden om de opgenomen route op te slaan.
6.3.3 Opnemen pauzeren

Als u in de pop-up van Figuur 3 op pauze drukt wordt het opnemen van een route gepauzeerd. Als u zich nu verplaatst zal uw beweging niet langer worden opgenomen.

De opneemklok wordt tijdens een pauze op --:-- gezet terwijl de opneemafstandsmeter de tot nu toe opgenomen afstand toont zoals u kunt zien in de figuur hieronder.

6.3.4 Opnemen herstarten

Om het opnemen te herstarten drukt u op de opneemklok of in het routescherm op ‘Herstart opnemen’. Er verschijnt dan de volgende pop-up.

Als u op herstart drukt zal het opnemen worden vervolgd. Als u op stop drukt wordt het opnemen van een route beëindigd en zal u de mogelijkheid worden geboden de opgenomen route op te slaan.

6.3.5 Opgenomen route opslaan

Als u het opnemen van een route heeft beëindigd verschijnt een scherm waarin de mogelijkheid wordt geboden om de opgenomen route op te slaan. Een voorbeeld hiervan ziet u in de figuur hieronder.

In het scherm kunt u achtereenvolgens de titel, de auteur en de omschrijving invullen.

Op basis van het beginpunt en eindpunt van de route wordt een automatische titelsuggestie gemaakt voor de route. Deze suggestie verschijnt als u niets heeft ingevuld en is lichtgrijs van kleur. Als u geen titel invult wordt de titelsuggestie overgenomen bij het opslaan.
Fig. 6.8: *Het opnemen van een route is gepauzeerd, te zien aan de opneemklok samen met de opneemafstands-meter.*

Fig. 6.9: *Het herstarten van het opnemen van een route.*
Fig. 6.10: *Het opslaan van een opgenomen route.*

Om automatische titelsuggestie goed te laten werken moet u in de *instellingen* de optie *Adressen - Zoek automatisch op* aan hebben staan.

U kunt het type route aanpassen door op de routetype cel te drukken. Als u de route opslaat wordt dit routetype bij de volgende opgenomen route alvast ingevuld. Als u bijvoorbeeld alleen maar fietsroutes opneemt, hoeft u daarom niet steeds het routetype in te stellen.

Eventuele waypoints die u momenteel op de kaart heeft geladen kunt u bij de opgenomen route voegen door de schuifknop ‘Waypoints bijvoegen’ aan te zetten. Mocht u dit niet willen moet u deze knop uitzetten.

Als u alles naar tevredenheid heeft ingevuld drukt u rechtsboven in ‘Bewaar’ om de opgenomen route op te slaan. Als u de opgenomen route niet wilt opslaan drukt u linksboven in ‘Annuleer’.

Let op, de route zal worden opgeslagen in de map die momenteel actief in het *routesscherm*.


Als u de opgeslagen route later wilt laden, dan drukt u in het *dashboard* op de *routeknop*. Als u in de tussentijd niet naar een andere map bent gegaan, ziet u bovenaan de lijst uw opgeslagen route. U kunt uw opgeslagen route nu *laden* door op de titel te drukken.

Als u de route bij nader inziende in een andere map wilt hebben, dan kunt u deze naar een andere map verplaatsen. In de sectie *Routes en Waypoints ordenen* leest u hoe u dit kan doen.
6.4 Routes plannen

Met de routeplanner van Topo GPS kunt u eenvoudig routes uitzetten. Ook kan de route planner gebruikt worden om bestaande routes te wijzigen. Om de routeplanner te kunnen gebruiken moet u verbonden zijn met internet, tenzij het vervoersmiddel op ‘Hemelsbreed’ is ingesteld.

6.4.1 Routeplanner openen

De routeplanner kunt u openen door het menu te openen en vervolgens in het menu op ‘Plan’ te drukken. Als u de routeplanner geopend hebt verschijnt het volgende scherm:

![Routeplanner is geopend]

Fig. 6.11: De routeplanner is geopend.

6.4.2 Routeplanner afsluiten

De routeplanner kunt u afsluiten door linksboven in de routeplanner op ‘Sluit’ te drukken. Als u de routeplanner afsluit zal de geplande route op de kaart blijven staan. Door het afsluiten zal de geplande route niet worden opgeslagen. Om de geplande route te bewaren moet u op de knop ‘Bewaar’ rechtsboven in de routeplanner drukken.

6.4.3 Vervoersmiddel kiezen

Door op de vervoersmiddelknop in de routeplanner te drukken kunt u een vervoersmiddel kiezen. In figuur 1 heeft deze knop het label ‘Wandelen’. Als u op de vervoersmiddelknop drukt verschijnt het volgende scherm:
Fig. 6.12: *Een vervoersmiddel kiezen.*

U kunt in bovenstaand scherm het gewenste vervoersmiddel uitkiezen. U heeft de volgende mogelijkheden: wandelen, fietsen, mountainbike, auto (mijd snelwegen), auto en hemelsbreed.

Als u een route hemelsbreed plant, kunt u dit zonder internetverbinding doen. Voor de overige vervoersmiddelen is een internetverbinding noodzakelijk omdat de route op een server van Topo GPS of GraphHopper wordt uitgerekt. Meer informatie over de routeplanner vindt u door op de planner copyright knop direct onder het routeplanner scherm te drukken. In figuur 1 is dit de knop met het opschrift: 'Planner: TopoGPS/Top10NL © Kadaster'.

Als u een ander vervoersmiddel kiest, wordt het nieuwe vervoersmiddel alleen gebruikt bij delen van de route die vanaf nu gepland worden. U kunt zo een route plannen met verschillende vervoersmiddelen. Bijvoorbeeld eerst een deel wandelen, dan een deel hemelsbreed en dan het laatste deel weer wandelen. Dit kan bijvoorbeeld noodzakelijk zijn als een deel van de route die u wilt plannen over een veld loopt waar de kaart geen pad aangeeft.

### 6.4.4 Routes plannen

In Topo GPS worden de routes gepland via routepunten. U kunt de routepunten op drie manieren aanmaken:

- Handmatig, door lang te drukken op de kaart.
- Door te klikken op waypoints of op uw huidige positie.
- Door een adres, coördinaat of kompasrichting via het invulvak in te voeren.

Hieronder zal eerst worden uitgelegd hoe u *handmatig routes uitzetten en wijzigen* en daarna hoe u *routes uitzet via waypoints en uw huidige positie* en vervolgens hoe u *routes plant via het invulvak*. 
U kunt ook iedere door u gewenste combinatie van mogelijkheden gebruiken om routepunten aan te maken.

Om te routeplanner te resetten drukt u rechtsbovenin op ‘Reset’. De routepunten en de geplande route zullen dan verdwijnen.

Om een actie ongedaan te maken kunt in midden boven in op ‘Ongedaan maken’ drukken. U kunt alle handelingen en een ‘reset’ ongedaan maken tot maximaal 10 stappen terug.

De door u geplande route kan worden opgeslagen door op ‘Bewaar’ rechts in het routeplanner scherm te drukken.

### 6.4.5 Handmatig routepunten aanmaken

Als u lang op de kaart drukt, verschijnt een routepunt. Als u uw vinger op de kaart vasthoudt kunt u het routepunt verschuiven naar de gewenste positie. Als u dan uw vinger loslaat wordt het routepunt vastgezet. Een voorbeeld hiervan ziet u in de figuur hieronder.

![Fig. 6.13: Een routepunt is aan de kaart toegevoegd.](image)

Het toegevoegde routepunt is groen van kleur, dat betekent dat het geselecteerd is.

U kunt nu een tweede routepunt aanmaken door lang op de kaart te drukken. Deze is blauw van kleur en geeft een toegevoegd routepunt aan. Een blauw routepunt volgt altijd op een groene zoals u kunt zien in de figuur hieronder.

Als u het blauwe routepunt verschuift naar de door u gewenste positie en vervolgens loslaat, wordt er een route uitgezet van het groene naar het blauwe routepunt, zoals u kunt zien in de figuur hieronder.

Door het plannen van een route worden de routepunten automatisch verplaatst naar de dichtstbijzijndste weg.
Fig. 6.14: Een volgend routepunt wordt aan de kaart toegevoegd.

Fig. 6.15: Een route is uitgezet tussen twee routepunten.
Door het loslaten van het blauwe routepunt wordt dat punt automatisch geselecteerd en groen van kleur. Het oorspronkelijke geselecteerde routepunt is niet langer geselecteerd en wordt oranje van kleur.

De lengte van de geplande route is aangegeven door de *routeafstandsmeter* op het dashboard. In Figuur 5 is de lengte van de geplande route 3,1 km.

U kunt nu de route verlengen door opnieuw een routepunt aan te maken door lang te drukken op de kaart. Een voorbeeld ziet u hieronder.

![Routeplanner](image)

Fig. 6.16: *Een route is uitgezet via drie routepunten.*

### 6.4.6 Routepunt selecteren


Het selecteren van routepunten is noodzakelijk om routepunten te kunnen verplaatsen, in te voegen en te verwijderen zoals hieronder zal worden uitgelegd.

### 6.4.7 Routepunt verplaatsen

Om een routepunt te verplaatsen, moet u eerst het gewenste routepunt *selecteren* door er kort op te drukken. Het routepunt wordt dan groen. Vervolgens drukt u lang op het geselecteerde routepunt. Door u vinger op het scherm te houden en te bewegen kunt u nu het geselecteerde routepunt verplaatsen naar de door u gewenste nieuwe positie. Een voorbeeld hiervan ziet u in de figuur hieronder.

Als u nu het verplaatste routepunt loslaat zal de nieuwe route automatisch worden berekend zoals u kan zien in de figuur hieronder.

---

6.4. Routes plannen 97
Fig. 6.17: *Het verplaatsen van een routepunt.*

Fig. 6.18: *De nieuwe route ontstaan door het verplaatsen van een routepunt.*
6.4.8 Routepunt invoegen

Om een routepunt tussen twee bestaande routepunten in te voegen selecteert u eerst het routepunt dat net voor het in te voegen routepunt ligt. Als het geselecteerde routepunt niet het laatste routepunt is ziet u een paars routepunt. Dat is het routepunt dat het groene routepunt direct opvolgt. Een nieuwe routepunt zal worden ingevoegd tussen het groene en het paarse routepunt.

Als u lang drukt op de kaart verschijnt een nieuw blauw routepunt. Als u de vinger op het scherm houdt kunt u het verplaatsen naar de door u gewenste positie. Een voorbeeld ziet u in de figuur hieronder.

![Fig. 6.19: Een nieuw routepunt (blauw) wordt ingevoegd tussen het geselecteerde (groen) en volgende routepunt (paars).](image)

Als u nu het scherm loslaat zal de route tussen het groene en paarse routepunt nu via het nieuw ingevoegde routepunt lopen. Dit kan u zien in de figuur hieronder:

Als de nieuwe route berekend is, wordt het net ingevoegde routepunt automatisch geselecteerd.


6.4.9 Routepunt verwijderen


Als u het routepunt onder het routeplannerscherm heeft geschoven kunt u het routepunt loslaten. Het routepunt zal dan worden verwijderd en de route zal worden herberekend zoals u kunt zien in de figuur hieronder.
Fig. 6.20: *De nieuwe route via het zojuist ingevoegde routepunt loopt.*

Fig. 6.21: *Het verwijderen van een routepunt door deze naar boven onder het routeplanscherm te slepen.*
6.4.10 Huidige locatie als routepunt

U kunt een routepunt op uw huidige locatie aanmaken door in de routeplanner op het invulvlak te drukken. Indien noodzakelijk selecteert u het tabblad ‘Adres’ direct boven het toetsenbord. Vervolgens drukt u op ‘Huidige locatie’.

Ook kunt u een routepunt op uw huidige locatie aanmaken door in de routeplanner kort op de positiemarker te drukken.

6.4.11 Waypoints als routepunt

U kunt een op de kaart geladen waypoint als routepunt gebruiken door in de routeplanner kort op een waypoint te drukken.

Als voorbeeld ziet u hieronder een situatie waarin drie waypoints op de kaart zijn geladen:

Als u nu achtereenvolgens kort op de positiemarker en de drie waypoints drukt wordt er een route tussen deze punten uitgezet zoals u kunt zien in de figuur hieronder:

6.4.12 Adres als routepunt

U kunt een adres of plaatsnaam als routepunt gebruiken door op het invulvak te drukken. Vervolgens kunt u een adres of plaatsnaam invoeren zoals u kunt zien in de figuur hieronder:
Fig. 6.23: *Drie waypoints zijn op de kaart geladen.*

Fig. 6.24: *Een route uitgezet via uw huidige positie en drie waypoints.*
Het invoeren van een adres, ‘Bos en Lommerweg’.

Op basis van uw invoer verschijnen er locaties in een lijst. U kunt een locatie als routepunt gebruiken door er op te drukken. Vervolgens keert u terug naar de kaart zoals u kunt zien in de figuur hieronder.

Om een volgend routepunt aan te maken kunt u opnieuw op het invulvak drukken en een adres invoeren. Een voorbeeld ziet u hieronder.

Als u het gewenste adres selecteert in de lijst door er op te drukken keert u weer terug naar de kaart. Vervolgens wordt er automatisch een route gepland van eerste naar het tweede adres, zoals u kunt zien in de figuur hieronder.

Nadat de route is uitgerekend wordt het laatst toegevoegde routepunt automatisch geselecteerd. U kunt de route nu verder uitbreiden door nieuwe routepunten aan te maken.

### 6.4.13 Geplande routes opslaan

Als u klaar bent met het plannen van een route kunt u hem opslaan door rechts op ‘Opslaan’ te drukken. Het volgende scherm zal dan verschijnen.

In het scherm kunt u achtereenvolgens de titel, de auteur en de omschrijving invullen.

Op basis van het beginpunt en eindpunt van de route wordt een automatische titelsuggestie gemaakt voor de route. Deze suggestie verschijnt als u niets heeft ingevuld en is lichtgrijs van kleur. Als u geen titel invult wordt de titelsuggestie overgenomen bij het opslaan. In het voorbeeld hierboven is de titelsuggestie ‘Bos en Lommerweg 238 - Leidseplein’.

Om automatische titelsuggestie goed te laten werken moet u in de instellingen de optie Adressen - Zoek automatisch op aan hebben staan en verbonden zijn met het internet. Zo niet dan verschijnt een titelsuggestie op basis van het routetype, de afstand en de datum.

---

**6.4. Routes plannen**

---
Fig. 6.26: Een route wordt gepland vanaf de ‘Bos en Lommerweg’.

Fig. 6.27: Het invoeren van een adres, ‘Leidseplein’ in Amsterdam.
Fig. 6.28: *Een route is gepland van Bos en Lommerweg naar het Leidseplein.*

Fig. 6.29: *Het opslaan van een geplande route.*
U kunt het type route aanpassen door op de routetype cel te drukken. Als u de route opslaat wordt dit routetype bij de volgende opgenomen route alvast ingevuld. Als u bijvoorbeeld alleen maar fietsroutes plant, hoeft u daarom niet steeds het routetype in te stellen.

Eventuele waypoints die u momenteel op de kaart heeft geladen kunt u bij de opgenomen route voegen door de schuifknop ‘Waypoints bijvoegen’ aan te zetten. Mocht u dit niet willen moet u deze knop uitzetten.


Let op, de route zal worden opgeslagen in de map die momenteel actief in het routesscherm.

Mocht u de route toch niet willen opslaan drukt u op ‘Annuleer’ linksbovenin. De geplande route zal hierdoor niet uit de planner worden verwijderd.

Als u de route bij nader inzien in een andere map wilt hebben, dan kunt u deze naar een andere map verplaatsen. In de sectie Routes en Waypoints ordenen leest u hoe u dit kan doen.

U kunt uw opgeslagen route delen via e-mail, Twitter, Facebook, Topo GPS en andere apps. Hoe u dat doet leest u in de sectie Routes delen.

6.4.14 Wijzigen van opgeslagen routes

U kunt het verloop van een opgeslagen route wijzigen door de desbetreffende route in de routeplanner te laden via routeknop rechtsonder in het dashboard.

U kunt de route naar believen aanpassen op dezelfde manier als u een route plant en hierboven is uitgelegd. Als u de aangepaste route opslaat zal deze als een nieuwe route worden opgeslagen en de oorspronkelijke route niet overschrijven.

Meer informatie over het wijzigen van routes vindt u in de sectie Verloop van route wijzigen.

6.5 Route details

Door op de ronde informatieknop rechts van de titel van een route in het routesscherm te drukken verschijnt het route-details-scherm met informatie over de route.

Als u de route op de kaart geladen heeft kunt u het route-details-scherm ook laden door kort op de route te drukken.

Het route-details-scherm van de route ‘Hogebrutenbos’ ziet er als volgt uit:

Boven in het scherm staat een kaartje met daarop de desbetreffende route.

Vervolgens ziet u de titel, routertype, afstand, tijdsduur, en naam van de auteur.

Daarna volgen foto’s en een omschrijving indien aanwezig.

Door op de ‘Meer’ knop (3 stippen) rechtsonder in het scherm te drukken kunt u de route op de kaart laden en ontladen (van de kaart afhalen).
6.5.1 Kaarttegels van route downloaden

Het percentage offline beschikbare kaarttegels geeft aan hoeveel procent van de kaarttegels waarover de route loopt op de iPhone/iPad opgeslagen is. Let op: dit percentage geldt alleen voor de huidige kaart in het kaartscherm (hoofdscherm). 100% betekent dat alle kaarttegels waarover de route loopt offline beschikbaar zijn.

U kunt de kaarttegels die nog niet opgeslagen zijn binnenhalen door op de downloadknop te drukken. Downloaden van kaarttegels kunt u het beste doen als over een WIFI verbinding beschikt voordat u naar buiten gaat om de route te volgen. U bent dan zeker dat u het kaartdeel waarover de route loopt op alle zoomniveaus altijd kunt raadplegen, dus ook als u geen internetverbinding heeft.

Op de Downloadknop staat vermeld hoeveel megabyte (MB) schijfruimte het binnenhalen van de kaarttegels kost.

Als u op de knop Download drukt, wordt op de knop aangegeven hoeveel tegels u nog moet binnenhalen. Tijdens het binnenhalen van kaarttegels loopt het aantal te binnenhalen tegels af. U kunt het downloaden onderbreken door op de ‘Stop download’ knop te drukken. Als u alle kaarttegels heeft gedownload, verschijnt er de melding ‘Compleet gedownload’ op de downloadknop zoals u kunt zien in de figuur hieronder.

Het percentage bijgewerkte kaarttegels geeft aan hoeveel procent van de kaarttegels waarover de route loopt op de iPhone/iPad bijgewerkt is. Regelmatig worden de kaarten vernieuwd. Als u nog oude kaarttegels heeft opgeslagen, maar de nieuwe nog niet gedownload heeft, dan is het percentage gedownload en bijgewerkte kaarttegels niet gelijk. Als u in dit geval op download drukt worden de kaarttegels bijgewerkt zodat de oude kaarttegels worden vervangen door het nieuwst beschikbare kaartmateriaal.
Fig. 6.31: *Het downloaden van de kaarttegels is afgerond.*

### 6.5.2 Route details knoppenbalk

Boven in het route-details-scherm bevindt zich een knoppenbalk met de volgende knoppen.

- **Deel icoon:** Hiermee kunt u uw route delen.
- **Wijzig icoon:** Hiermee kunt u de route-details en het verloop van een route wijzigen.
- **Meer icoon:** Als u hier op drukt krijgt u de mogelijkheid om de route te laden of te ontladen. Ook verschijnt er een ‘Verwijder’ knop waarmee u de route van uw apparaat kan verwijderen.

### 6.6 Routes wijzigen

In Topo GPS kunt u de details van een route wijzigen. Ook kunt u het verloop van een route wijzigen. Beide mogelijkheden zijn hieronder beschreven.

#### 6.6.1 Routedetails wijzigen


Het onderstaande scherm zal dan verschijnen:

U kunt in dit scherm de route details aanpassen. Als u de wijzigingen wilt opslaan drukt u op ‘Bewaar’ rechtsbovenin.

Mocht u de route gedeeld hebben met Topo GPS, dan moet u de route nogmaals delen met Topo GPS om de route op Topo GPS te wijzigen. De oude route wordt door het nogmaals delen overschreven.
6.6.2 Verloop van route wijzigen

U kunt het verloop van een route aanpassen door een route in de routeplanner te laden. Dit kunt u op twee manieren doen, via het route-details-scherm of met de routeknop als de routeplanner geopend is.

Route in planner laden via route-details-scherm

Als u in het route-details-scherm op ‘Wijzig’ drukt verschijnt een popup zoals u kunt zien in de figuur hieronder:

Als u op ‘Wijzig route’ drukt wordt de routeplanner geopend en de route in de routeplanner geladen.

Route in planner laden via routeknop op dashboard

Als de routeplanner geopend is kunt u een route aan de geplande route toevoegen door het eerst het routesscherm te openen met de routeknop op het dashboard. Als u vervolgens op een route drukt in het routesscherm verschijnt de volgende pop-up zoals in de figuur hieronder:

Als u kiest voor ‘Voeg toe aan geplande route’ wordt de route in de routeplanner geladen.

Als voorbeeld laden we de route ‘Hogebultenbos’ in de planner. Het resultaat ziet u hieronder:

U kunt nu de Hogebultenbos route aanpassen, op dezelfde manier als u routes plant.

Hieronder geven we de volgende voorbeelden: - Verlengen van een route - Inkorten van een route - Vervangen van een deel van de route - Routes samenvoegen
Fig. 6.33: Een route in de planner laden via het route-details-scherm.

Fig. 6.34: Een route in de planner laden via het routesscherm.
6.6.3 Verlengen van een route

In deze sectie wordt uitgelegd hoe u een route kan verlengen. Als voorbeeld gebruiken we onderstaande route.

Om een route te kunnen verlengen moet deze eerst worden *geladen in de routeplanner*. Als u dat met bovenstaande route doet ziet het scherm er als volgt uit:

In Figuur 8 kunt u twee routepunten zien, eentje op het begin- en eindpunt. Het routepunt op het eindpunt is geselecteerd en daarom groen van kleur.

U kunt nu een routepunt toevoegen door lang op de kaart te drukken. Een blauw routepunt verschijnt zoals u kunt zien hieronder:

Zolang u de vinger op de kaart houdt kunt u het blauwe routepunt verschuiven naar de gewenste locatie. Als u uw vinger van het scherm haalt wordt er een route getekend van het groene routepunt naar het toegevoegde routepunt. Het toegevoegde routepunt wordt geselecteerd en groen van kleur. Dit alles kunt u hieronder zien.

U kunt de route nu opslaan door op ‘Opslaan’ te drukken. Een opgeslagen route zal altijd als een nieuwe route worden opgeslagen. Vervolgens sluit u de routeplanner af en kunt u zien in de figuur hieronder dat de oorspronkelijke route verlengd is.

6.6.4 Inkorten van een route

In deze sectie wordt uitgelegd hoe u een route kan inkorten. Als voorbeeld gebruiken we weer onderstaande route. We willen deze route inkorten zodat deze alleen nog maar door het bos loopt.

Om een route te kunnen inkorten moet deze eerst worden *geladen in de routeplanner*. 
Fig. 6.36: Een route die verlengd moet worden.

Fig. 6.37: De te verlengen route is in de routeplanner geladen.
Fig. 6.38: *Het blauwe routepunt wordt toegevoegd aan de route.*

Fig. 6.39: *De route is verlengd naar het toegevoegde routepunt.*
Fig. 6.40: *Het resultaat van het verlengen van een route.*

Fig. 6.41: *Een route die ingekort moet worden.*
Vervolgens moet u eerst een routepunt op de route toevoegen door lang op de route te drukken. Een blauw routepunt verschijnt zoals u kunt zien hieronder:

![Routepunt in route](image)

Zolang u de vinger op de kaart houdt kunt u het blauwe routepunt verschuiven naar de gewenste locatie langs de route. Als u uw vinger van het scherm haalt wordt het blauwe routepunt ingevoegd en geselecteerd (groen van kleur).

Om het deel van de route van het beginpunt naar het ingevoegde routepunt te verwijderen moet u eerst het eerste routepunt selecteren door er kort op te drukken. Dit routepunt wordt dan groen zoals u kunt zien in de figuur hieronder:

![Eerste routepunt geselecteerd](image)


![Routepunt verwijderd](image)

U kunt de route nu opslaan door op ‘Opslaan’ te drukken. Een opgeslagen route zal altijd als een nieuwe route worden opgeslagen. Vervolgens sluit u de routeplanner af en kunt u zien in de figuur hieronder dat de oorspronkelijke route ingekort is.

### 6.6.5 Vervangen van een deel van de route

Om een deel van de route te kunnen vervangen moet de route eerst worden *geladen in de routeplanner*.

Als voorbeeld willen we nu een stuk van de route ‘Hogeblutenbos’ over het Westerpad laten lopen.

Als u een deel van de route wilt laten verlopen via een andere weg dan moet u eerst het deel dat u wilt veranderen afgrenzen door twee routepunten in de route te voegen. Dit doet u door lang op de route te drukken. Er verschijnt een blauw punt zoals u kunt zien in de figuur hieronder:
Fig. 6.43: Het eerste routepunt is geselecteerd.

Fig. 6.44: Het deel van de route tot het ingevoegde routepunt is verwijderd.
6.6 Routes wijzigen

Fig. 6.45: Het resultaat van het inkorten van een route.

Fig. 6.46: Het blauwe routepunt wordt ingevoegd in de route.
Zolang u het punt vasthoudt kunt u het verschuiven naar de door u gewenste positie op de route. Als u uw vinger loslaat wordt het routepunt ingevoegd in de route. Vervolgens wordt het routepunt geselecteerd en groen van kleur zoals u hieronder kunt zien:

![Fig. 6.47: Het groene routepunt is ingevoegd in de route.](image)

Daarna voegt u op dezelfde wijze het tweede routepunt in, zoals u kunt zien in onderstaande figuur:

Het deel tussen de oranje en groene routepunt willen we nu aanpassen. Hiervoor moet u nog een derde routepunt invoegen tussen het oranje en het groene routepunt. Het resultaat ziet u hieronder:

Door lang op het groene routepunt te drukken kun u dat routepunt verslepen:

Zodra u uw vinger van het scherm haalt wordt het groene routepunt vastgezet op de nieuwe locatie, en wordt de route veranderd zodat de route via het groene routepunt loopt:

U kunt de route nu opslaan door op ‘Opslaan’ te drukken. Een opgeslagen route zal altijd als een nieuwe route worden opgeslagen. Vervolgens sluit u de routeplanner af en kunt u zien in de figuur hieronder dat een deel van de oorspronkelijke route is veranderd en nu over het ‘Westerpad’ loopt.

### 6.6.6 Routes samenvoegen

U kunt ook twee of meerdere routes samenvoegen. Open de routeplanner. Voeg een route toe via de *routeknop*. Als u nu nogmaals op de routeknop drukt en een route toevoegd aan de planner, wordt deze samengevoegd met de eerste route. Als u nu op ‘Opslaan’ drukt in de planner verkrijgt u een nieuwe route die de samenvoeging van twee routes is.

Op dezelfde wijze kunt u meerdere routes samenvoegen. Bijvoorbeeld, stel dat u alle etappes van het Pieterpad als individuele routes heeft. U kunt op bovenstaande wijze al deze etappes samenvoegen tot een enkele Pieterpad route.
6.6. Routes wijzigen

Fig. 6.48: Het groene routepunt is ingevoegd in de route.

Fig. 6.49: Het groene routepunt is ingevoegd in de route.
Fig. 6.50: *Het groene routepunt wordt versleept naar een nieuwe locatie.*

Fig. 6.51: *De route loopt nu van het oranje punt via het groene punt naar het paarse punt over een nieuwe weg.*
6.7 Routes verwijderen

U kunt routes verwijderen via het route-details-scherm zoals hieronder is uitgelegd.

Het is ook mogelijk om routes te verwijderen door in het routesscherm de te verwijderen routes te selecteren en vervolgens op het prullenbak icoon te drukken.

6.7.1 Routes verwijderen via route-details-scherm

Rechtsoven in het route-details-scherm is een icoon met drie stippen te vinden, het meer icoon. Als u hier op drukt verschijnen een aantal opties, waaronder de verwijder knop zoals u kunt zien in de figuur hieronder:

Als u op ‘Verwijder’ drukt kan u een route definitief van uw apparaat verwijderen. Als u op deze knop klikt verschijnt een waarschuwing: “Verwijder route van apparaat?” zoals u kunt zien in de figuur hieronder.


6.8 Routes en waypoints selecteren


Het selecteren van waypoints werkt precies hetzelfde als het selecteren van routes.
Fig. 6.53: *Het route-details-scherm.*

Fig. 6.54: *Het verwijderen van een route.*
Een voorbeeld van het routesscherm ziet u hieronder:

![Routes](image)

**Fig. 6.55: Het routesscherm.**

### 6.8.1 Selecteerscherm openen


### 6.8.2 Selecteren

Door op een item in de lijst met routes/waypoints te drukken kunt u routes/waypoint selecteren. Als u een route of waypoint selecteert wordt de achtergrond van het item lichtblauw van kleur. Een voorbeeld waarin twee routes zijn geselecteerd ziet u hieronder.

Linksboven in het selectiescherm kunt u zien hoeveel items er geselecteerd zijn. U kunt een geselecteerde route deselecteren door er nogmaals op te drukken. Als u alle routes/waypoints uit de lijst wilt selecteren kunt u rechtsbovenin op ‘Meer’ > Alles selecteren drukken. Om terug te keren naar het normale routes-/waypointsscherm drukt u op de terugkeer pijl linksboven in het scherm.

### 6.8.3 Actie uitvoeren

Als u een selectie heeft gemaakt kunt u met de knoppen in de onderste knoppenbalk een actie uitvoeren op de selectie. De mogelijke acties zijn:

- **Kaart icoon:** Hiermee worden de geselecteerde routes/waypoints op de kaart geladen.
Fig. 6.56: *Het scherm waarin u routes kunt selecteren.*

Fig. 6.57: *Twee routes zijn geselecteerd.*
• **Prullenbak icoon**: Hiermee kunt u de selectie verwijderen van uw apparaat en iCloud.

• **Map icoon**: Hiermee kunt u geselecteerde routes/waypoints verplaatsen naar een map.

• **Deel icoon**: Hiermee kunt u geselecteerde routes/waypoints delen via verschillende apps.

Als voorbeeld laden we nu de selectie uit Figuur 3 op onze kaart door op de ‘Laad’ knop te drukken. De kaart verschijnt en u kunt hieronder zien dat de twee routes in een keer op de kaart zijn geladen:

![Fig. 6.58: De routes ‘Stadswandeling Amsterdam’ en ‘Kennemerduinen’ zijn op de kaart geladen.](image)

### 6.9 Zoeken in routes en waypoints

In het routes- en in het waypointsscherm kunt u zoeken in de routes en waypoints die op uw apparaat zijn opgeslagen. U kunt zoeken met behulp van zoekwoorden en u kunt filters toepassen om snel de benodigde routes en waypoints te vinden.

Het zoeken in waypoints werkt precies hetzelfde als het zoeken in routes.

Een voorbeeld van het routesscherm waarin u kunt zoeken en filters kan toepassen ziet u hieronder.

In bovenstaand voorbeeld is er in het invulvak geen zoekwoord ingevuld en staat het filter op ‘Alle routes’, dat wil zeggen alle routes en mappen worden in de lijst getoond.

#### 6.9.1 Zoeken op zoekwoord

Om een zoekwoord te kunnen invoeren moet u eerst op het zoekicoon bovenin het scherm drukken. Vervolgens kunt u een zoekwoord invoeren. Er zullen dan alleen routes/waypoints in de lijst die dit zoekwoord bevatten.
Als voorbeeld zoeken we nu op ‘Hog’. U ziet in de figuur hieronder dat alleen de ‘Hogebultenbos’ route verschijnt in de lijst.

De lijst die verschijnt u zoekt functioneert op precies dezelfde wijze als normaal. Als u op een item drukt wordt deze op de kaart geladen. Ook kunt u via de selecteer knop selecties maken uit de gevonden resultaten en daar vervolgens acties mee uitvoeren.

Let op: het filter wordt toegepast op de lijst met zoekresultaten. Als u met een zoekwoord in alle routes/waypoints wilt zoeken moet u er voor zorgen dat het filter op ‘Alle routes’/‘Alle waypoints’ staat.

### 6.9.2 Zoeken met filters

Door op de ‘Filter’ knop boven in het routes/waypoints scherm te drukken verschijnt er een lijst met filters, zoals u kunt zien in de figuur hieronder:

Aan de titels en subtitels kunt u zien wat het filter doet en hoe het de routes/waypoints sorteert. Het filter dat momenteel actief is heeft een grijze achtergrondkleur. In de figuur hierboven is dit ‘Alle routes’. U kunt een ander filter toepassen door op een filter uit de lijst te drukken.

Als voorbeeld kiezen we nu het filter ‘Alle routes rond huidige locatie - Nieuwste bovenaan, Max. 10 km van huidige locatie’.

De lijst met routes ziet er dan als volgt uit:

De lokatie is in dit geval op Ameland, en u ziet in bovenstaande figuur dat door het toepassen van het filter alleen maar twee routes op Ameland verschijnen in de lijst met routes.
Fig. 6.60: *Er wordt gezocht op ‘Hog’, alleen de ‘Hogebuitenbos’ route verschijnt.*

Fig. 6.61: *Het kiezen van een filter.*
Door het filter worden alleen de routes met begin- of eindpunt rondom de huidige locatie getoond.

### 6.9.3 Nieuw filter aanmaken

Om een nieuw filter aan te maken drukt u rechtsboven in het filterscherm (zie Figuur 3) op ‘+’. U krijgt dan onderstaand scherm te zien:

Allereerst kunt u een routetype kiezen. U kunt het routetype veranderen door er op te drukken. Als u niet wilt filteren op routetype, dan kunt u hier ook ‘Alle routes’ kiezen.

Daarna kunt u met schuifknoppen de minimale en maximale lengte instellen.

Tenslotte kunt u bepalen hoe de routes gesorteerd moeten worden.

Als voorbeeld gaan we nu een filter aanmaken voor alle fietsroutes met een lengte tot 100 km die maximaal 10 km van Emmen afglijven. In de figuur hieronder ziet u hoe dit filter kunt instellen:

Als u uw filter heeft ingesteld moet u rechtsbovenin op ‘Bewaar’ drukken om het filter op te slaan. U keert dan terug naar de lijst met filters en ziet uw toegevoegde filter in de lijst verschijnen, zoals u hieronder kunt zien.

Om het nieuwe filter te kunnen gebruiken moet u het selecteren door er op te drukken. U keert terug naar het routesscherm. Zoals u in de figuur hieronder kunt zien verschijnen nu alleen nog maar de fietsroutes rond Emmen in de lijst met routes.

### 6.9.4 Filters aanpassen

Door in het filtersscherm (Figuur 7) op de infoknop (i) naast een filter te drukken kunt u een filter wijzigen. Het zelfde scherm als bij het aanmaken van filters (Figuur 6) zal verschijnen. U kunt het filter
Fig. 6.63: Het aanmaken van een nieuw filter.

Fig. 6.64: Het aanmaken van een filter voor fietsroutes rond Emmen.
Fig. 6.65: *Het fietsroutes rond Emmen filter is toegevoegd aan de lijst met filters.*

Fig. 6.66: *Het filter fietsroutes rond Emmen is toegepast op de routes.*
nu aanpassen. Om te aanpassingen op te slaan moet u rechtsboven in op ‘Bewaar’ drukken.

6.9.5 Filters verwijderen

U kunt een filter verwijderen uit de lijst met filters door lang op een filter in het filterscherm (Figuur 7) te drukken. Vervolgens verschijnt er een selecteer scherm zoals in de figuur hieronder.

Fig. 6.67: *Het verwijderen van een filter.*

U kunt eventueel extra te verwijderen filters selecteren door er op te drukken. De eerste drie filters zijn de standaardfilters. Deze kunt u niet verwijderen.

Als u de geselecteerde filters wilt verwijderen moet u boven in het scherm op het prullenbak icoon drukken.

6.10 Routes en Waypoints ordenen

In het *routesscherm* en in het *waypointsscherm* kunt u routes en waypoints *ordenen in mappen.*

Het ordenen van waypoints gaan op dezelfde manier als routes. Hieronder gebruiken we routes als voorbeeld.

Een voorbeeld van het routesscherm ziet u hieronder.

6.10.1 Routes en Waypoints in mappen ordenen

U kunt uw verzameling routes en waypoints overzichtelijk houden door ze in mappen te ordenen. Mappen verschijnen alleen in de lijst met routes en waypoints als het filter op ‘Alle routes’/‘Alle waypoints’
Topo GPS Handleiding, Release 2.0

Fig. 6.68: Een voorbeeld van het routesscherm.

staat.

Mappen aanmaken

Om een map aan te maken moet u eerst het routes/waypointsscherm openen (figuur 1). U moet er voor zorgen dat er geen routes/waypoints geselecteerd zijn. Vervolgens drukt u bovenin het scherm op het ‘Meer’ icoon met de drie stippen. Daarna moet op het item ‘Nieuwe map’ drukken. U krijgt nu het volgende scherm te zien waarin u de nieuwe map een naam kan geven.

Als u rechtsbovenin het scherm op ‘Bewaar’ drukt wordt de map toegevoegd. De nieuwe map zal bovenin de lijst met routes/waypoints verschijnen zoals u kunt zien in de figuur hieronder waarin de map ‘Ameland’ is aangemaakt.'

Routes/waypoints verplaatsen naar mappen

Om routes, waypoints en mappen naar een map aan te verplaatsen moet u eerst het selectiescherm scherm openen. Dat doet u door lang op een te verplaatsen route/waypoint te drukken in de lijst met routes/waypoints. Een voorbeeld van het selectiescherm ziet u in onderstaande figuur:

Vervolgens selecteert u de te verplaatsen routes, waypoints en mappen uit de lijst. Daarna moet u op het map icoon boven in het scherm drukken. U krijgt dan het volgende scherm met een overzicht van alle mappen te zien:

In dit scherm kunt u een map kiezen door te er op te drukken. De geselecteerde items worden dan naar deze map verplaatst.

Als voorbeeld hebben we de routes ‘Ameland naar Oerd’ en ‘Hogebultenbos’ naar de map ‘Ameland’ verplaatst. Het routesscherm ziet er na de verplaatsing als volgt uit:
Fig. 6.69: Het aanmaken van een map.

Fig. 6.70: De map 'Ameland' is toegevoegd.
Fig. 6.71: Een voorbeeld van het selectiescherm.

Fig. 6.72: Het verplaatsen van items naar een map.
Fig. 6.73: Het toevoegen van een nieuwe map.

**Mappen openen**

Om een map te openen, moet u er op drukken. Als we op de map ‘Ameland’ uit figuur 6 drukken verschijnt het volgende scherm:

Onder het zoekinvulvak ziet u de structuur van de mappen en de titel van de huidige map. Om weer terug te keren naar de hoofdmap, moet u op ‘Alle routes’ drukken.

U kunt in Figuur 7 zien dat de twee verplaatste routes ‘Hogebultenbos’ en ‘Ameland naar Oerd’ inderdaad in de map ‘Ameland’ staan.

Routes en waypoints die u importeert worden automatisch opgeslagen in de map die u op het moment van importeren geopend heeft.

Als u een map aanmaakt in een geopende map, wordt de nieuwe map in de geopende map opgeslagen.

**Mappen wijzigen en delen**

Als u op de informatie (i) knop rechts van de titel van een map drukt (zie figuur 6) verschijnt het detailscherm van de map, zoals u hieronder kunt zien.

In dit scherm kunt u de volgende dingen doen:

- Titel map aanpassen: Druk bovenin op het ‘Wijzig’ icoon.
- Inhoud map delen: Druk bovenin op het ‘Deel’ icoon.
- Inhoud map laden: Druk rechtsbovenin op het ‘Meer’ icoon en vervolgens op ‘Laad’.
### Fig. 6.74: De inhoud van de map ‘Ameland’.

<table>
<thead>
<tr>
<th>Route</th>
<th>Details</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Hogebuitenbos</td>
<td>Wandeloos - 43 km - 1:10 - 113 km vanaf eiland...</td>
</tr>
<tr>
<td>Ameland naar Oerd</td>
<td>Wandrotte - 11,2 km - 2:06 - 109 km vanaf middel...</td>
</tr>
</tbody>
</table>

### Fig. 6.75: Het detailscherm van de map ‘Ameland’.

![Detailscherm van de map ‘Ameland’](image-url)
6.11 Routes importeren

Topo GPS geeft toegang tot een hele grote verzameling routes. Deze routes zijn voor een groot deel door gebruikers van Topo GPS gemaakt en beschikbaar gesteld voor iedereen.

In deze sectie leest u hoe u deze Topo GPS routes kunt importeren. Als u een gpx route wilt importeren moet u een van onderstaande secties raadplegen.

6.11.1 Routes en waypoints importeren vanuit ‘Mijn Bestanden’

Routes en waypoints die u lokaal heeft opgeslagen op uw apparaat in ‘Mijn bestanden’ kunt u importeren in Topo GPS.

De volgende bestandsformaten kan Topo GPS importeren:

- gpx
- gezippte gpx (-gpx.zip)

Bestand importeren

Om een lokaal opgeslagen bestand te importeren moet u eerst op de routeknop op het dashboard drukken om het routescherm te openen. Vervolgens drukt u op ‘+’. Het routes-importeren-scherm verschijnt dan. Daarna drukt op de ‘Meer’ knop met de drie stippen. Een voorbeeld van dit scherm ziet u in de figuur hieronder.

![routescherm](image)

**Fig. 6.76: Het routes-importeren-scherm.**

Om een bestand te importeren drukt u nu op ‘Importeer bestand’ in het routes-importeren-scherm. Een
app waarin u door uw bestanden kunt bladeren zal dan worden geopend. Als u op het bestand drukt
wordt het in Topo GPS geïmporteerd. De inhoud van het bestand zal op de kaart worden getoond.

6.11.2 Routes en waypoints importeren van internet

Routes en waypoints van internet kunt u eenvoudig importeren in Topo GPS.

De volgende bestandsformaten kan Topo GPS importeren:

- gpx
- gezippe gpx (-gpx.zip)

**Importeren vanuit webbrowser**

Op internet zijn talloze websites te vinden waarin routes worden aangeboden. Meestal is dit in het gpx
formaat.

Een voorbeeld hiervan ziet u in de figuur hieronder, waarin in Safari een pagina van de website GP-
Swalking.nl is geopend.

![De pagina Berg en Breuk route van GPSwalking.nl.](image)

Op de route pagina’s van GPSwalking staat rechtsboven in het scherm een knop ‘Download (smart-
phone)’. Als u hier op drukt wordt een gpx route gedownload. Dit kunt u zien aan het download icoon
met de pijl naar beneden in de status balk, boven in het scherm. Als de status balk naar beneden trekt
verschijnt er een scherm waarin u ondermeer uw laatste downloads kunt vinden.

Als u in Figuur 2 op R320.gpx drukt wordt het bestand geopend. (Als u meerdere apps op uw apparaat
heeft staan waarmee u gpx bestanden kunt openen, verschijnt er eerst een pop-up met een lijst met apps.)
Fig. 6.78: Het gedownloade bestand R320.gpx in de lijst met recente meldingen.

U moet dan voor Topo GPS kiezen.) De route wordt hierdoor geïmporteerd in Topo GPS en verschijnt direct op de kaart zoals u hieronder kunt zien.

Geïmporteerde routes worden opgeslagen in de map die momenteel geopend is in het routes scherm.

**Importeren met URL**

U kunt ook rechtstreeks via Topo GPS een URL naar een routebestand invoeren. Het handigste is als u deze url eerst kopiëert zodat u deze niet over hoeft te tikken. U kunt eenvoudig links kopiëren in uw browser door er lang op te drukken, en vervolgens op ‘Kopieer link’ te drukken.

Om een URL te importeren moet u eerst op de routeknop op het dashboard drukken om het routesscherm te openen. Vervolgens drukt u op ‘+’. Het routes-importeren-scherm verschijnt dan. Daarna drukt op de ‘Meer’ knop met de drie stippen. Een voorbeeld van dit scherm ziet u in de figuur hieronder.

Als u nu op ‘Importeer URL’ in het routes-importeren scherm drukt, verschijnt er een scherm waarin u een route kunt importeren via het invoeren van een URL. Door lang op het URL invulvak te drukken kunt u eenvoudig de URL plakken van het klembord, zoals u kunt zien in de figuur hieronder:

Als u op ‘Importeer’ rechts bovenin drukt wordt de URL geïmporteerd.

Verder kunt u in dit scherm een lijstje zien met websites die routes aanbieden.

**6.11.3 Routes en waypoints importeren vanuit e-mail**

Routes en waypoints die u ontvangen heeft per e-mail kunt u importeren in Topo GPS.

De volgende bestandsformaten kan Topo GPS importeren:
Fig. 6.79: De Berg en Breuk route is geïmporteerd van 'GPSwalking.nl <http://gpswalking.nl>'

Fig. 6.80: Het routes-importeren-scherm.
Het importeren van een URL.

- gpx
- gezipe gpx (-gpx.zip)

**Importeren vanuit mail**

Om een bestand vanuit mail te importeren drukt op het download icoon met het pijltje in de bijlage. Het bestand is nu terug te vinden in uw lijst met laatst gedownloadde bestanden.

Om de recente downloads te bekijken, schuift u uw statusbalk bovenin het scherm naar beneden. In de lijst met recente berichten verschijnt de bestandsnaam. Als u hier op drukt wordt het bestand geopend.

Als er meerdere apps zijn die dit bestand kunnen openen moet u kiezen voor Topo GPS. Vervolgens wordt het bestand geïmporteerd in Topo GPS en de inhoud wordt op de kaart getoond.

Een gedownload bestand wordt lokaal opgeslagen op uw telefoon in ‘Mijn documenten’. Mocht het openen van het gedownloadde bestand niet lukken, dan kunt u proberen om het als lokaal opgeslagen bestand te importeren.

**6.11.4 Routes-importeren-scherm**

Om routes te kunnen importeren moet u eerst het routesscherm openen door op de routeknop rechtsonderin het dashboard te drukken. Vervolgens moet u in het routesscherm rechtsonderin op de ‘+’ knop drukken. Het routes-importeren-scherm zal dan verschijnen. Een voorbeeld van dit scherm ziet u hieronder:
6.11.5 Importeren

In het routes-importeren-scherm ziet u een lijst met routes, precies zoals in het routesscherm. Als u op de titel van een route drukt wordt deze route direct geïmporteerd en zal deze op de kaart verschijnen. Als voorbeeld importeren we nu de route ‘Verbrandepan’. Het resultaat ziet u hieronder:

De routes worden geïmporteerd van een server van Topo GPS. Daarom moet u verbonden zijn met internet als u routes wilt bekijken in het routesscherm en als u routes wilt importeren. Een geïmporteerde route wordt lokaal op uw apparaat opgeslagen en is daardoor ook off-line bruikbaar.

Geïmporteerde routes verschijnen in het routesscherm zoals u in de figuur hieronder kunt zien:

6.11.6 Routeinformatie bekijken

Vaak geeft een titel, type en lengte nog niet genoeg informatie om te bepalen of u de route wilt importeren. Voor gedetailleerde routeinformatie kunt U voordat u een route importeert eerst op de info (i) knop rechts van een titel drukken. Als u dat doet bij de ‘Holtveen’ route uit Figuur 1, verschijnt het volgende scherm:

U ziet een overzichtskaartje van de route zodat u in een oogopslag kan zien of de route voor u interessant is.

Eventueel is in dit scherm nog auteursinformatie, foto’s en een omschrijving te vinden.

Als u de route wilt importeren kunt u rechtsbovenin het scherm op ‘Importeer’ drukken. De route wordt dan geïmporteerd en verschijnt op de kaart.
Fig. 6.83: *De route ‘Verbranden’ is geïmporteerd.*

Fig. 6.84: *De geïmporteerde route ‘Verbrandepan’ staat in het routesscherm.*
Fig. 6.85: *Routedetails van een te importeren route.*

### 6.11.7 Zoeken met zoekwoorden en filters

Door een zoekwoord in het invulvak in te vullen en/of een filter toe te passen kunt u zoeken in de importeerbare routes.

Het zoeken op zoekwoord functioneert op precies dezelfde wijze als in het routesscherm en is beschreven in de sectie *Zoeken op zoekwoord*.

Het zoeken met filters functioneert ook op precies dezelfde wijze als in het routesscherm en is beschreven in de sectie *Zoeken met filters*.

Als voorbeeld nemen we nu aan dat u naar Emmen op fietsvakantie gaat en u graag enkele mooie routes wil importeren om te kunnen fietsen. U past via de filterknop een filter toe met Fietsroutes rond Emmen tot 100 km. Hoe u dit filter aanmaakt is uitgelegd in de sectie *Zoeken met filters*.

Er verschijnen nu alleen maar fietsroutes rond Emmen in het routes routes-importeren-scherm, zoals u kunt zien in de figuur hieronder:

Als u op de info (i) knop naast een route krijgt u details van de route te zien en kunt u het makkelijkste de beste routes er uit halen.

Als u op de informatie van ‘Brugachterhuizen Drentse Dorpen en natuur’ drukt verschijnt het volgende scherm.

U kunt de route importeren door rechtsbovenin op ‘Importeer te drukken’. 
Fig. 6.86: Door het filter verschijnen alleen fietsroutes tot 100 km rond Emmen in de lijst met importeerbare routes.

Fig. 6.87: Routedetails van een te importeren fietsroute in de buurt van Emmen.
6.12 Routes en waypoints delen/exporteren

U kunt routes en waypoints die u op uw apparaat zijn opgeslagen delen/exporteren via verschillende apps.

Het exporteren van routes en waypoints kan op twee manieren. Vanuit het route-/waypointdetailsscherm en vanuit het routes-/waypointsscherm.

6.12.1 Exporteren vanuit route/waypointdetailsscherm

Om het route/waypointdetailsscherm te openen drukt u kort op een route of waypoint die op de kaart is geladen. Ook kunt u dit scherm openen van door in het routesschermscherm op de info knop naast de titel van een route/waypoint te drukken.

Om te route of waypoint te exporteren drukt u op het deel/exporteer icoon boven in het scherm. Vervolgens verschijnt er een pop-up met apps waarnaar u de geëxporteerde route kunt sturen. Een voorbeeld van deze pop-up ziet u in onderstaande figuur.

![Deel route](image)

**Fig. 6.88:** Een pop-up met apps waarnaar een route geëxporteerd kan worden.

6.12.2 Exporteren vanuit routes-/waypointsscherm

Om een of meerdere routes/waypoints te exporteren vanuit het routes/waypointsscherm drukt u rechtsboven in dit scherm op ‘Selecteer’. Vervolgens selecteert u de gewenste route(s)/waypoint(s) door er op te drukken. Daarna moet u onderin dit scherm op het deel/exporteer icoon drukken. Er verschijnt dan een lijst met apps waarnaar u de geëxporteerde route(s)/waypoints(s) kunt sturen, zoals kunt zien in het voorbeeld hieronder:
6.12.3 Bestandsformaat

Afhankelijk van de app waar u naar exporteert wordt er een kaart in jpg formaat meegestuurd en/of een (gezipt) gpx bestand.

Het gpx formaat is een universeel bestandsformaat voor routes, daarom kan een gedeelde route/waypoint ook door andere programma’s die gpx ondersteunen worden ingeladen.

De standaard instelling is dat het gpx bestand gecomprimeerd wordt tot een gezipt gpx bestand (gpx.zip). In de instellingen heeft u de keuze om een gezipt gpx bestand te exporteren, een ongezipt gpx bestand, of beide tegelijk.

Het voordeel van gecomprimeerde gpx (gpx.zip) is dat het leidt tot kleinere bestanden. Verder kunnen eventuele foto’s worden bijgevoegd. Ook passen er meerdere routes in een zip bestand.

6.12.4 Voorbeelden

Hieronder bespreken we de volgende voorbeelden van het exporteren van routes. Het exporteren van waypoints gaat op dezelfde manier.

• Routes exporteren via Gmail
• Routes exporteren naar Dropbox

Routes exporteren via Gmail

Om een route te exporteren via Gmail kiest u in de pop-up van Figuur 1 of 2 voor ‘Gmail’.

Het volgende scherm verschijnt dan.
Als u een e-mail adres invoert en rechtsbovenin het scherm op het verstuur icoon druk wordt de e-mail met de route in de bijlage verstuurd.

**Routes exporteren naar Dropbox**

Om routes te exporteren naar Dropbox kiest u voor ‘Dropbox’ in de pop-up van figuur 1 of figuur 2. U moet wel de Dropbox app hebben geïnstalleerd.

De dropbox app wordt dan geopend en u kunt naar een map navigeren waarin u de te exporteren bestanden wilt opslaan. Als u in de juiste map zit, druk u rechtszonder in op de knop toevoegen.

U keert nu direct terug naar Topo GPS. Als u weer naar de Dropbox app gaat kunt u zien dat de routebestanden zijn geëxporteerd, zoals in de figuur hieronder:

**6.12.5 Routes delen met Topo GPS**

Als u een route zelf heeft opgenomen met Topo GPS of deze zelf heeft uitgezet met Topo GPS kunt u deze route delen met Topo GPS.

Als u uw route deelt met Topo GPS kan uw route *geïmporteerd worden door alle andere Topo GPS gebruikers*. Zo kunnen andere gebruikers ook plezier beleven aan uw route.

Om een route te delen met Topo GPS moet u eerst op het ‘Meer’ icoon (3 stippen) in het route-detail scherm drukken. De volgende pop-up verschijnt dan:

Als voorbeeld delen we nu de route ‘Rondje Nes’ met Topo GPS. Het volgende scherm verschijnt dan:

Om de route te delen met Topo GPS moet u rechtsboven in de pop-up in Figuur 5 op ‘Deel’ drukken. De route wordt dan naar Topo GPS gestuurd.
Fig. 6.91: *Het delen van een route met Dropbox.*

Fig. 6.92: *Het delen van een route met Dropbox.*
Fig. 6.93: *Het delen van een route met Topo GPS.*

Fig. 6.94: *Het delen van een route met Topo GPS.*
Fig. 6.95: \textit{De te delen route wordt naar Topo GPS gestuurd.}

Als de route succesvol met Topo GPS gedeeld is krijgt u een bevestiging zoals u hieronder kunt zien:

Als u nu het \textit{routes-importeren-scherm} opent kunt u zien dat uw route inderdaad gedeeld is met Topo GPS, zoals in onderstaande figuur. Alle gebruikers kunnen nu uw route importeren.
Fig. 6.96: De route is succesvol met Topo GPS gedeeld.

Fig. 6.97: Andere gebruikers kunnen nu de gedeelde route ‘Rondje Nes’ importeren.
Adres of plaats zoeken

Om een adres of plaats op te zoeken moet u het eerst het menu openen en op het ‘Zoek’ icoon drukken. Er verschijnt dan een scherm waarin u een adres of plaats kunt invoeren. Eventueel moet u het tabblad ‘Adres’ net boven het toetsenbord nog selecteren om een adres te kunnen invoeren.

### 7.1 Laden van enkel zoekresultaat

U kunt een adres invoeren in het bovenste invulvak. Als voorbeeld zoeken we nu op Strandweg 37. Terwijl u tikt verschijnen er resultaten in een lijst onder het invulvak, zoals u kunt zien in de lijst hieronder:

![Fig. 7.1: Het zoeken naar een adres.](image)

De resultaten die verschijnen hangen af van het gebied dat de huidige kaart toont. Als de kaart op Ameland is ingezoomd en u zoekt op ‘Strandweg’ dan krijgt u alleen een Strandweg op Ameland in de
lijst met resultaten te zien.

Om een route of plaats te kunnen zoeken moet u verbonden zijn met internet. De adressen en plaatsen worden opgezocht via een service van Apple.

Als u op een zoekresultaat drukt wordt deze als *waypoint* op de kaart geladen:

Fig. 7.2: *Het zoekresultaat ‘Strandweg 37’ is op de kaart geladen.*

### 7.2 Laden van meerdere zoekresultaten

Door lang op een zoekresultaat te drukken wordt het zoekresultaat geselecteerd. Vervolgens kunt u meerdere zoekresultaten selecteren door er op te drukken. Als u de geselecteerde zoekresultaten op de kaart wilt laden moet u rechtsboven in het scherm op de ‘kaart’ icoon drukken.

### 7.3 Details van een zoekresultaat

Als u details van een zoekresultaat wilt bekijken dan kunt op de info knop (i) rechts in de lijst met zoekresultaten drukken.

Het scherm met details van een zoekresultaat laat onder meer de coördinaten, eventueel een telefoonnummer, eventueel een website, en het adres zien.

Als het zoekresultaat op de kaart is geladen, kunt u de details ook oproepen door kort op het waypoint van het zoekresultaat te drukken.
7.4 Zoekresultaten van de kaart verwijderen

Om uw zoekresultaten van de kaart te verwijderen drukt u kort op de kaart op het te verwijderen waypoint. Het waypoint details scherm verschijnt dan. Vervolgens drukt u op ‘Ontlaad’ rechtsboven in.

U kunt ook alle zoekresultaten in een keer van de kaart afhalen door in het menu op ‘Waypoints’ te drukken en vervolgens onderin op de knop ‘Ontlaad alle’ te drukken.

7.5 Instellingen zoeken

In het instellingen-scherm (Menu > Meer > Instellingen) staat een schuifknop die van belang is voor het zoeken naar adressen en plaatsen.

- *Bewaren als waypoint:* Als deze instelling is ingeschakeld worden alle zoekresultaten die u op de kaart laadt ook automatisch opgeslagen in de lijst met waypoints. Als u deze instelling uitschakelt gebeurt dit niet.
Coördinaten invoeren

Om een coördinaat in te voeren moet u het eerst het menu openen en op het ‘Zoek’ icoon drukken.

Er verschijnt dan een scherm waarin u coördinaten kunt invoeren, zoals u in de figuur hieronder kunt zien. Eventueel moet u het tabblad ‘Coördinaat’ net boven het toetsenbord nog selecteren om een coördinaat te kunnen invoeren.

8.1 Type coördinaat

Om een coördinaat te kunnen invoeren moet u er allereerst voor zorgen dat het type goed staat. Als u op de ‘Type’ cell drukt verschijnt er een scherm waarin u het type coördinaat dat u wilt invoeren kan veranderen.

U heeft de keuze uit verschillende types coördinaten, waaronder:
Topo GPS Handleiding, Release 2.0

Fig. 8.2: Het kiezen van het type coördinaat.

- WGS84 decimaal
- WGS84 graden minuten
- WGS84 graden minuten seconden
- UTM
- MGRS
- Rijksdriehoekscoördinaten
- NZTM 2000 (Nieuw Zeeland)
- Lambert 93 (Frankrijk)
- Lambert 2008 (België)
- OS nat. grid. (GB)

8.2 Invoeren coördinaat

Als u het juiste type coördinaat heeft gekozen kunt u het coördinaat invoeren.

Afhankelijk van de positie van het midden van de kaart worden de eerste cijfers alvast automatisch ingevuld. Dit versnelt de invoer van het coördinaat, als het in te voeren coördinaat niet ver van het midden van de kaart zal ligt.

Als voorbeeld voeren we nu het WGS coördinaat 53.47890 5.71357 in, zoals in de figuur hieronder:

Een titelsuggestie wordt automatisch gegeneerd op basis van het ingevoerde resultaat. Als u het coördinaat een ander titel wilt geven kunt u hier een titel invoeren.

Verder kunt u eventueel het coördinaat nog een omschrijving geven.

Als u klaar bent drukt u op ‘Bewaar’ rechtsboven in het scherm. Het coördinaat wordt opgeslagen als waypoint en op de kaart gezet.
Het coördinatenscherm wordt vervolgens klaar gemaakt voor de invoer van een volgend coördinaat. Om het invoeren van coördinaten te versnellen, worden weer de eerste cijfers automatisch ingevuld, maar nu op basis van het vorig ingevoerde coördinaat.

Als u klaar bent met het invoeren van coördinaten, drukt u op de knop ‘Kaart (1)’ linksbovenin om naar de kaart terug te keren. Het aantal achter kaart geeft het aantal succesvol ingevoerde coördinaten aan.

Als voorbeeld vullen we nu nog het coördinaat N 53°24’32.5” E 5°42’12.2” in, zie de figuur hieronder:

Als u op ‘Bewaar’ rechtsbovenin drukt wordt het coördinaat opgeslagen als waypoint en op de kaart gezet.

**8.3 Op kaart laden**

Om terug te keren naar de kaart drukt u op de ‘Kaart (#)’ knop links bovenin. Het aantal # geeft het aantal succesvol ingevoerde coördinaten aan. In de twee voorbeelden van hierboven is het resultaat als volgt:

**8.4 Lijst coördinaten in een keer invoeren**

Als u een lijst met coördinaten heeft ontvangen in een tekstformaat zou u deze allemaal een voor een handmatig kunnen invoeren, zoals hierboven is uitgelegd.

Het is echter eenvoudiger deze coördinaten te selecteren en te kopiëren naar het klarmboord. Vervolgens selecteert u het tabblad ‘Adres’ en drukt u lang op het invoerveld. Er verschijnt een knop ‘Plak’ zoals u in de figuur hieronder kunt zien:
Hoofdstuk 8. Coördinaten invoeren

Fig. 8.4: Het invoeren van een WGS graden/minuten/seconden coördinaat.

Fig. 8.5: Twee ingevoerde coördinaten zijn als waypoint op de kaart gezet.
Als u nu op ‘Plak drukt’ worden de ingevoerde tekst gescand op coördinaten. De resultaten ziet u verschijnen in een lijst onder het invoervak. Een voorbeeld hiervan ziet u hieronder.

Het label WGS geeft aan dat het een WGS coördinaat betreft. Bij invoer van RD coördinaten ziet u het label ‘RD’.

U kunt individuele resultaten op de kaart laden door er op te drukken. Als u lang drukt op een resultaat kunt u een selectie maken van resultaten die u op de kaart wilt laden. Alle resultaten kunnen in een keer op de kaart worden geladen door rechts onder op ‘Zoek’ te drukken. In het voorbeeld van Figuur 7 verschijnt dan de volgende kaart:
Fig. 8.7: Een lijst coördinaten is ingevoerd in het adres tabblad.

Fig. 8.8: Een lijst coördinaten is op de kaart geladen.
Kompasrichting

Om een kompasrichting in te voeren moet u het eerst het *menu* openen en op het ‘Zoek’ icoon drukken. Er verschijnt dan een scherm waarin u een kompasrichting kunt invoeren, zoals u in de figuur hieronder kunt zien. Eventueel moet u het tabblad ‘Kompasrichting’ net boven het toetsenbord nog selecteren om een kompasrichting te kunnen invoeren.

Fig. 9.1: *Het kompasrichtingen-invoer-scherm.*

9.1 Beginpunt

Allereerst kunt u de locatie instellen vanaf waar de kompasrichting bepaald moet worden. In Figuur 1 is uw huidige locatie. Als u een kompasrichting vanaf een ander punt wilt bepalen drukt u op deze cel. Vervolgens kunt u een adres, plaats of coördinaat invoeren voor het beginpunt.
9.2 Afstand

Vervolgens kunt u de afstand in meter van de kompasrichting invoeren. Een voorbeeld waarin 500 m is ingevuld ziet u hieronder.

![Kompasrichting gepland](image)

Fig. 9.2: Er wordt een kompasrichting gepland vanaf de huidige locatie in de richting 45 graden met een afstand van 500 m.

9.3 Richting

Tenslotte kunt u eventueel een richting in graden invoeren.

Als u niets invult wordt hier in lichtgrijze kleur de kompasrichting ingevuld waarin u de iPhone wijst. U kunt hiermee snel uw iPhone op een punt wijzen om zo een lijn op de kaart te zetten in de richting van dat punt.

9.4 Kompasrichting uitzetten

Als u alles heeft ingevuld en rechtsboven in het scherm op ‘Bewaar’ drukt wordt de kompasrichting uitgezet en zal deze op de kaart verschijnen zoals u hieronder kunt zien:

Als extra voorbeeld zetten we nog een kompasrichting uit vanaf een andere plek dan uw huidige lokatie. In de figuur hieronder is bij vanaf ingevuld ‘Strandweg 37’. Verder is de afstand 1000 m genomen en de richting 270 graden ten op zichte van het ware noorden.

Als deze kompasrichting uitgezet wordt door op bewaar te drukken verschijnt deze op de kaart, zoals hieronder te zien is:
9.4. Kompasrichting uitzetten

Fig. 9.3: *Een uitgezette kompasrichting vanaf uw huidige lokatie.*

Fig. 9.4: *Het invoeren van een kompasrichting vanaf ‘Strandweg 37’.*
9.5 iPhone kompas of magnetisch kompas

Een goed magnetisch kompas is vaak een stuk nauwkeuriger dan het kompas van de iPhone. Een nauwkeurige kompasrichting kunt u het beste uitzetten door de richting te bepalen met een magnetisch kompas. Om verstoringen te voorkomen moet er aan denken bij het bepalen van de richting het magnetische kompas uit de buurt van de iPhone (en andere metalen voorwerpen) te houden.

Na uw magnetisch kompas afgelezen te hebben kunt u de richting op uw iPhone invoeren en de kompasrichting uitzetten. Het noorden moet dan op ‘Magnetisch noorden’ staan. Meer uitleg hierover volgt hieronder.

9.6 Ware en magnetische noorden

Een kompasrichting kan worden uitgezet ten opzichte van het ware of magnetische noorden.

Het ware noorden (ook wel geografische noorden) is de exacte noordpool van de aarde. In de meeste gevallen zult u een kompasrichting willen uitzetten ten opzichte van het ware noorden.

Een magnetisch kompas wijst echter naar de magnetische noordpool (magnetische noorden). Het aantal graden dat u van een magnetisch kompas afleest is altijd ten opzichte van het magnetische noorden.

Als u een kompasrichting invoert vanaf uw huidige lokatie, en de richting is afgelezen op een magnetisch kompas (en u geen declinatiecorrectie toegepast heeft) moet u kiezen voor ‘Ware noorden’. Een automatische declinatie correctie wordt dan toegepast om er voor te zorgen dat de kompasrichting juist op de kaart wordt gezet.

Omdat de magnetische noordpool op een andere plek ligt dan de exacte noordpool, komen het ware en magnetische noorden niet overeen. Het verschil tussen de richting van het magnetische noorden en het
ware noorden heet declinatie. De declinatie verandert met de tijd en plaats, en kan op sommige plekken wel 10 graden of meer zijn. Een foute keuze voor het noorden kan leiden tot grote verschillen.

Als u een kompasrichting invoert vanaf een andere lokatie (in de praktijk meer dan 100 km verwijderd) dan uw huidige en de richting is afgelezen op een magnetisch kompas moet u voor ware noorden kiezen en de declinatiecorrectie zelf uitvoeren.

9.7 Kruispeiling

Met een kruispeiling kunt u de positie van een object bepalen op de kaart.

Bijvoorbeeld: u ziet een toren en wilt bepalen waar deze op de kaart staat. Of u ziet een rookwolk van een grote brand en wilt weten waar de brand precies is. Of u wordt beschoten en u wilt de coördinaten bepalen vanaf waar u aangevallen wordt om luchtsteun te kunnen inroepen.

Allereerst bepaalt u de richting van het object (bij voorkeur met een magnetisch kompas). Vervolgens schat u de maximale afstand tot het object. In principe kunt u iedere afstand invullen, zolang deze maar verder is dan het object. Als u geen idee heeft kunt u gewoon een ontzettend grote afstand van bijvoorbeeld 100000 m (100 km) invullen. Daarna zet u deze kompasrichting uit op uw iPhone met Topo GPS.

Vervolgens verplaatst u zich een bepaalde afstand, bij voorkeur zo veel mogelijk loodrecht op de richting naar het object. In het algemeen geldt, hoe verder u zich loodrecht verplaatst, hoe nauwkeuriger de kruispeiling wordt. U bepaalt opnieuw de kompasrichting naar het object, schat de maximale afstand en zet de kompasrichting uit in Topo GPS.

Een voorbeeld ziet u in de figuur hieronder. Op twee punten is een kompasrichting naar een toren uitgezet.

![Fig. 9.6: Een kruispeiling uitzetten.](image)
Het snijpunt van de twee kompasrichtingen is op basis van uw invoer de meest waarschijnlijke plek van de toren op de kaart.

![Image of a map with a compass rose and a crosshair indicating the intersection of two lines.](image)

Fig. 9.7: Het gezoche punt bevindt zich op het snijpunt van de twee kompasrichtingen.

Om de coördinaten van het object (in dit geval de toren) te bepalen kunt u het beste het coördinatenpaneel op het dashboard tevoorschijn halen. Vervolgens verschuift u de kaart zodat het snijpunt van de twee kompasrichtingen in het midden van de kaart ligt (zoals in Figuur 7). De coördinaten op het paneel zijn nu het coördinaten van het object.

De nauwkeurigheid van de kruispeiling hangt sterk af van hoe nauwkeurig uw de kompasrichting kunt bepalen. U zou ook op ieder punt drie kompasrichtingen kunnen invoeren (een meest waarschijnlijke, een minimale, en een maximale). Bijvoorbeeld als u de kompasrichting met een nauwkeurigheid van 1 graden kunt bepalen zou u naast de gemeten waarde ook eentje met 1 graden meer en 1 graden minder in kunnen voeren.

Het snijvlak van alle lijnen geeft dan een goede indicatie van de meest waarschijnlijke positie en de nauwkeurigheid hiervan.

Als er interesse is om de nauwkeurigheid van de kompasrichting te kunnen invoeren om zo de nauwkeurigheid van een kruispeiling te kunnen bepalen horen we graag van u.

### 9.8 Opgeslagen kompasrichtingen

De kompasrichtingen worden automatisch opgeslagen als route en zijn te vinden in het routesscherm. Een voorbeeld ziet u hieronder.

U kunt de kompasrichtingen ontladen via het routesscherm. Ook kunt u kort op de kompasrichting drukken om het route-details-scherm op te roepen. Vervolgens drukt u daar rechtsboven in op ‘Ontlaad’.
Fig. 9.8: *De kompasrichtingen kunt u in het routesscherm terugvinden.*
Met de camera kunt u foto’s maken in Topo GPS. De foto’s worden automatisch aan een waypoint toegevoegd. Als u een tijdens het opnemen van een route foto’s maakt, worden deze foto’s automatisch aan de route toegevoegd.

Om foto’s te kunnen maken moet u in het menu op ‘Camera’ drukken.

Een afbeelding van het instellingenscherm ziet u hieronder.

![Fig. 11.1: De bovenkant van het instellingenscherm.](image)

Hieronder worden alle instellingen uit het instellingsscherm besproken.

### 11.1 Schermoriëntatie

Met de instelling ‘Vergrendel’ kunt u het scherm vastzetten zodat het niet draait als u uw apparaat kantelt. Om het scherm in een gewenste oriëntatie vast te zetten, zet u eerst de instelling ‘Vergrendel’ uit. Daarna kantelt u de iPhone/iPad naar de gewenste oriëntatie en zet u de instelling ‘Vergrendel’ weer aan.
11.2 Kaarttegels downloaden

Als u de optie ‘Alleen via WIFI’ inschakelt, worden de kaarttegels alleen gedownload als u over een WIFI-verbinding beschikt. Als u deze optie inschakelt kunt u voorkomen dat u per ongeluk tegels over uw mobiel netwerk downloadt.

Als u deze optie heeft uitgeschakeld worden de kaarttegels ook over uw mobiel netwerk gedownload.

11.3 Routelijnen

Onder de kop ‘Routelijnen’ kunt u het uiterlijk van routelijnen aanpassen. Het veranderen van het uiterlijk van de lijnen kan bijvoorbeeld handig zijn als u de standaard ingestelde lijnen niet goed kunt zien.

De opneemlijn wordt gebruikt voor routes die opgenomen worden. De planlijn wordt gebruikt voor routes die gepland worden. En de routelijnen worden gebruikt voor routes die op de kaart zijn geladen.

Als u op een routelijncel drukt verschijnt het volgende scherm waarin u de lijninstellingen kunt wijzigen:

![Image: Fig. 11.2: Het instellen van het uiterlijk van de opneemlijn.]

Bovenin ziet u een voorbeeld van de huidige lijn. Als u de onderstaande schuifknoppen verandert kunt u direct in dit voorbeeld zien hoe de lijn er uit komt te zien.

U kunt achtereenvolgens de dikte en transparantie (doorschijnbaarheid) aanpassen. Daarna kunt u met de schuifknoppen Rood, Groen en Blauw een kleur maken. Deze kleur is een mengkleur van de kleuren. U verkrijgt bijvoorbeeld een paarse lijn door de blauwe en rode schuifknoppen naar rechts te verschuiven en de groene helemaal links te plaatsen.
Als u in het instellingenscherm op ‘Routelijnen’ op de routelijnen van routes drukt krijgt u eerst een scherm te zien met tien verschillende routelijnen, zoals u hieronder kunt zien.

11.4 Zoekresultaten

Als u de optie ‘Bewaar als waypoint’ inschakelt worden alle zoekresultaten die u op de kaart laadt automatisch opgeslagen als waypoint. U kunt de resultaten dan terugvinden in het waypointsscherm.

11.5 Adressen

Als u de optie ‘Zoek automatisch op’ inschakelt worden op verschillende plekken adressen gezocht bij een coördinaat. Dit gebeurt via een server van Apple.

Het inschakelen van deze optie (aanbevolen) maakt de volgende dingen mogelijk:

- Tonen van een adres in het waypointdetailsscherm.
- Tonen van een adres in het scherm met details van uw huidige lokatie.
- Automatische routetitels.
- Automatische waypointtitels.

Fig. 11.3: Het aanpassen van de lijnen voor op de kaart geladen routes.
11.6 Delen

Onder de kop delen kunt u het bestandsformaat voor geëxporteerde routes en waypoints instellen. U heeft de keuze uit

- GPX en gezippe gpx
- gezippe GPX
- GPX

Het is aan te bevelen om voor gezippe (gecomprimeerde) GPX te kiezen. Dit heeft de volgende voordeelen:

- *Kleinere bestanden:* Gecomprimeerde gpx is veel kleiner, en leidt dus tot minder dataverkeer.
- *Meerdere routes:* Een gecomprimeerd gpx bestand kan meerdere routes bevatten.
- *Foto’s:* Met een gecomprimeerd gpx bestand worden automatisch foto’s mee gestuurd.